

# 2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

# FOSSLight Scanner

 Project Guide

# 1

## 프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 언어 · Repository ·  
난이도 · 참가자 모집 유형 및 우대사항 등

# 1 프로젝트 개요

프로젝트명 : FOSSLight Scanner

프로젝트 분야 : 오픈 소스 정보를 검출하는 스캐너

프로젝트 저장소 : [https://github.com/fossilight/fossilight\\_scanner](https://github.com/fossilight/fossilight_scanner)

활용 언어 : Python

프로젝트 난이도 : 중하

# 1 프로젝트 개요

## 참가자 모집 유형

- 사용자 관점의 편리한 앱 개발에 관심이 많으신 분
- Python로 간단히 개발 가능하신 분 (ex. 계산기)
- 즐겁고 신나게 Contribution 활동을 진행하실 분

## 우대 사항 ★

- 열정 가득한 마음
- 컨트리뷰톤 (컨트리뷰션 + 마라톤) 기간을 완주하기 위한 끈기
- UI & UX에 관심 많으신 분



2

# 프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용

## 2 프로젝트 소개

### 오픈소스 관리를 위한 툴

FOSSLight는 Open Source와 License, 보안취약점을 관리하고, OSC(Open Source Compliance) Process를 효율적으로 관리할 수 있는 프로젝트입니다.

FOSSLight Scanner는 Source, Binary, Dependency 에 대한 오픈 소스 분석을 수행하고, 저작권/License 표기 규칙 준수 여부를 체크할 수 있습니다.

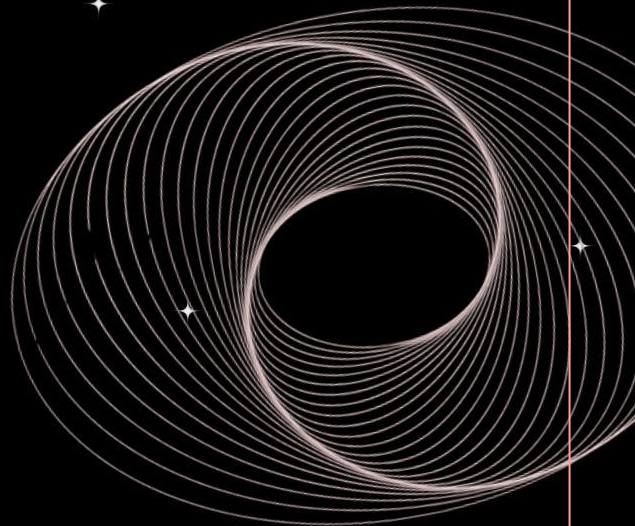
오픈 소스 분석 수행시, 추출 가능한 오픈 소스 정보를 포함한 보고서를 생성하며 해당 보고서는 FOSSLight Hub (demo.fosslight.org)에 업로드할 수 있습니다.

\*About FOSSLight Scanner : <https://fosslight.org/ko/scanner/>

# 2 프로젝트 소개

## 주요내용 2

FOSSLight Scanner 소개 동영상 : <https://www.youtube.com/watch?v=XeXFfX6dbfY>





3

# 컨트리뷰션 운영 방안

프로젝트 월별 활동 계획



# 3 컨트리뷰션 운영 방안

## 7월 (Challenges 7.13~8.9)

- Git/Github 사용법 학습
- FOSSLight Scanner 기능 이해하기
- 개발 환경 세팅
- FOSSLight Scanner 구조 학습
- Good first issue 해결하기

## 8월 (Masters 8.10~11.2)

- Improvement, Bug Issue 해결하기
- Code Review 하거

# 3 컨트리뷰션 운영 방안

9월 (Masters 8.10~11.2)

- Task 구성을 통한 Co-work
- New Feature, Improvement Issue  
선택하여 구현

10월 (Masters 8.10~11.2)

- Task 별 기능 구현 마무리
- 회고 및 최종 발표 준비

# 3 컨트리뷰션 운영 방안

## ◎ ONLINE 모임

- 디스코드를 통한 커뮤니케이션

## ◎ OFFLINE 모임

- Open UP 사무실 회의 및 코딩
- 세미나 개최

# 4

# 컨트리뷰션 가이드

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

# 4 컨트리뷰션 가이드

## 컨트리뷰션 코스 내용 1

- FOSSLight Scanner에 기여하기 위한 Git/GitHub 사용법을 학습합니다.
- FOSSLight Contribution 가이드와 저장소에 있는 CONTRIBUTING.md를 확인 합니다.

- 참고자료 1: FOSSLight Contribution 가이드

[https://fosslight.org/fosslight-guide/learn/1\\_contribution.html](https://fosslight.org/fosslight-guide/learn/1_contribution.html)

- 참고자료 2: CONTRIBUTING.md

<https://github.com/fosslight/fosslight/blob/develop/CONTRIBUTING.md>

# 4 컨트리뷰션 가이드

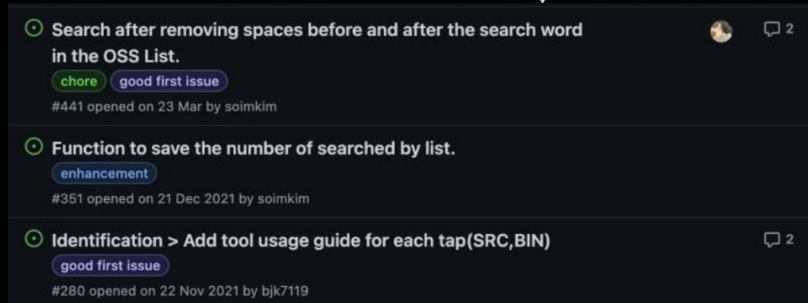
## 컨트리뷰션 코스 내용 2

- FOSSLight 개발 환경을 구축합니다.
- FOSSLight Scanner를 사용해보면서 필요성과, 구조를 이해합니다.
- 사용하면서 Bug나 개선사항을 찾아봅니다.

# 4 컨트리뷰션 가이드

## 컨트리뷰션 코스 내용 3

- 저장소의 label을 보고 issue를 선정합니다.
  - Good first issue
  - Improvement issue
  - Bug Fix issue
  - New feature issue
- Issue와 관련된 코드를 분석하고, 구현 방향을 설정합니다.
- Issue comment와 디스코드를 통해 FOSSLight Scanner 메인테이너와 구현 방향에 대해 논의합니다.
- Pull Request를 요청하고 멘토, 멘티의 코드 리뷰를 받아 Contribution을 진행합니다.





5

# 멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개



# 5 멘토 소개



- 김소임 ★리드
- ✦FOSSLight Hub Maintainer
- LG전자 Open Source Task 멤버
- ✦ [OpenChain Korea work 운영위원회](#) 멤버



- 김경애
- FOSSLight Project Leader
- LG전자 Open Source Task 리더 (연구위원)
- <https://www.linkedin.com/in/kyoungae-kim-597a1630/>

# 2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

# FOSSLight Scanner

컨트리뷰션에 도전해 보세요!

 **THANK YOU** 

2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source Contribution Academy 2024 Open Source Contribution Academy