

# 2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

## Git 활용 및 GStreamer

 Project Guide

# 1

## 프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 기술 · 활용 언어 ·  
Repository · 난이도 등

# 1 프로젝트 개요

프로젝트명 : Git 활용 및 GStreamer

프로젝트 분야 : (공통) Git+심화 / (개별) Media

활용 기술 : (공통) Git / (개별) GStreamer 등

프로젝트 난이도 : ★ ☆ ☆ ☆ ☆ ~ ★ ★ ★ ★ ☆

# 1 프로젝트 개요

## 활용언어

각 프로젝트는 Git에 대한 심화 과정과 각 분야별 오픈소스 프로젝트를 경험하는 과정이므로, 특정 프로그래밍 언어에 대한 제약이 없이 진행할 예정입니다. 그러나 Python, C에 대한 이해와 리눅스 사용 환경에 대한 경험이 있다면 많은 도움이 될 것입니다.

## 저장소

체험형 프로젝트는 컨트리뷰션을 위한 기초 과정이므로, 다양한 프로젝트의 저장소를 이용합니다.



2

# 프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용

## 2 프로젝트 소개

### 주요내용

GStreamer는 다양한 멀티미디어 요구 사항을 처리할 수 있는 파이프라인 구조의 프레임워크입니다.

오디오/비디오 재생, 녹화, 스트리밍, 편집 기능을 지원하여 Totem, Rhythmbox, Webkit 등 다양한 어플리케이션에 사용되고 있으며, 국내의 Samsung, LG 등과 다수 해외 기업들의 멀티미디어 솔루션에 활용되고 있습니다.

Linux, BSDs, Open solaris, Android, MacOS, iOS, Windows 등 다양한 OS 위에서 구동되며 LGPL 라이선스를 따릅니다.



3

# 컨트리뷰션 운영 방안

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

# 3 컨트리뷰션 운영 방안

체험형 프로젝트 멘티 주요 일정 및 운영 방안은 프로젝트 별로 상이하므로, 선발 후 개별 공지 예정입니다.



# 4

## 멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개

# 4 멘토 소개



- **김정석**
- 현) SK Telecom / AIX / 매니저  
UAM 설계 및 개발
- 전) Collabora, Ltd. / 오픈소스 컨설턴트  
GStreamer 개발

# 2024 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

## Git 활용 및 GStreamer

컨트리뷰션에 도전해 보세요!

 THANK YOU 