

# 2022 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source  
Contribution  
Academy



# RustPython



Project Guide



주최



과학기술정보통신부

주관



정보통신산업진흥원





# 프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 언어 · Repository · 난이도 · 참가자 모집  
유형 및 우대사항 등



# 1 프로젝트 개요

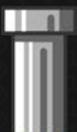
프로젝트 명 : RustPython

프로젝트 분야 : 프로그래밍 언어 (인터프리터)

프로젝트 저장소 : <https://github.com/RustPython/RustPython.git>

활용 언어 : Rust, Python

프로젝트 난이도 : 중상





# 프로젝트 개요

## 참가자 모집 유형

- Python 사용 경험이 있고 Python 코드를 읽고 이해할 수 있어야 합니다. 아래와 같은 코드를 보고 무엇을 테스트하려는 코드인지 의도를 설명할 수 있어야 원활한 참여가 가능합니다.  
(ex) [RustPython/test index.py at main · RustPython/RustPython \(github.com\)](#)
- Rust는 경험이 있으면 더 좋지만, 없어도 상관 없습니다.
- Rust와 Python을 둘 다 모른다면, 적어도 2개 이상의 프로그래밍 언어를 능숙히 다루는 상태이며 충분히 많은 시간을 들일 준비가 되어 있기를 권장
- 프로그래밍 언어 개발에 관심이 있다면 프로그래밍 언어 개발을 맛볼 수 있는 기회
- 표준 라이브러리의 다양한 방면부터 프로그래밍 언어의 구성요소까지 작은 단위로 나누어 해결해볼 수 있는 과제가 많아 비교적 낮은 난이도로 중형 프로젝트에 참여하는 성취감이 있는 프로젝트

# 1 프로젝트 개요

## 우대 사항

- RustPython 프로젝트를 로컬에 클론해서 빌드한 다음, 인터프리터를 실행하여 빌드와 실행에 성공한 터미널 내용을 복사해 지원서에 첨부해 주세요.
- 자세한 빌드 방법은 프로젝트 README (<https://github.com/rustpython/rustpython>)에서 찾을 수 있습니다.
- 빌드 명령은 `cargo build` 입니다.
- 실행 명령은 `cargo run` 입니다.
- 최종 인원 확정 단계에서 남은 지원자 수가 참가 정원보다 많을 때, 내용을 첨부해 주신 분이 우선 합격 됩니다. 제출하신 내용의 퀄리티는 반영되지 않습니다.



# 프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용



## 2 프로젝트 소개

- RustPython은 2018년부터 시작된 Rust로 Python3 인터프리터를 구현하는 프로젝트입니다.
- Rust로 구현된 언어 핵심과 Rust와 Python이 혼합되어 작성된 표준 라이브러리로 이루어져 있습니다.
- 현재 CPython 호환성을 꾸준히 확대해 나가는 상황이고, 작년 초 리눅스에서는 마침내 pip 호환을 이루어 내, 외부 라이브러리를 설치해 사용 할 수 있게 되었습니다.
- 앞으로 CPython 호환성을 더 확보해 나가는 게 목표입니다.



# 컨트리뷰션 가이드

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

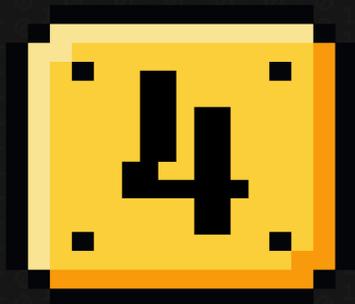


## 3. 컨트리뷰션 가이드

- RustPython은 CPython 호환성을 확대해 나가는 과정에 있는 프로젝트 입니다.
- 모든 참가자들은 CPython과의 호환성 이슈를 찾는 방법을 배우고 해당 이슈를 해결할 전략을 직접 또는 도움을 받아 수립하여 직접 문제해결을 하는 것으로 활동을 시작하게 됩니다.
- 파이썬 프로그래밍 경험이 있는 분이 참여한다면, (운이 좋다면) 자기가 만든 코드가 기여 후 RustPython에서 돌려보는 보람을 느낄 수 있습니다.

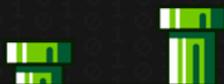
## 3. 컨트리뷰션 가이드

- 참여하며 이해도가 높아진 참여자는 단순한 호환성 이슈 외에도 프로젝트 개발에 전반적으로 참여하여 향후 주요 기여자로 성장할 기회가 될 수도 있습니다.
- 호환성 외의 주제에 대해 짧은 소개가 처음 4번의 코딩모임에 걸쳐 나누어 소개됩니다.



# 컨트리뷰션 운영 방안

컨트리뷰션 단계별 상세 운영 방안



## 4. 컨트리뷰션 운영 방안

### 1주차

RustPython 개발 환경 설정 기여 주제 찾기 및 개발

### 2주차 ~ 마무리

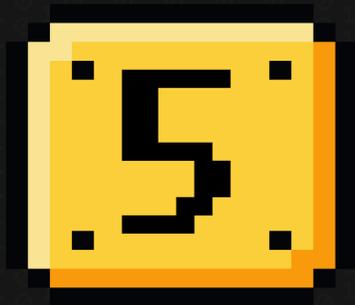
기여 주제 찾기 및 개발

### ONLINE

Slack의 RustPython 커뮤니티를 활용합니다.  
코딩모임은 google meet을 통해 오프라인과 동시 제공합니다.

### OFFLINE

정기 코딩모임을 진행합니다.  
온라인과 동시 제공합니다.



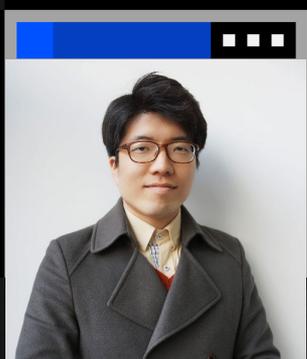
# 멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개



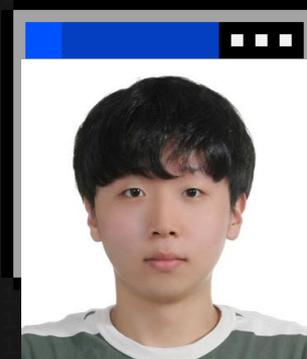
# 5 멘토 소개

## 정윤원

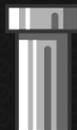


- 2018-현재 라인 HFT
- 2016-2018 네이버 클로바 음악추천
- 2015-2016 비트 음악 스트리밍 서비스
- 2014-2015 글로벌 오픈 프런티어

## 신지홍



- 2022-현재 펠어비스 게임 엔진 개발
- 2021-2022 RustPython 지역스프린트 멘토
- Pycon APAC Sprint 리더
- 2021 컨트리뷰션 아카데미 대상



# 2022 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source  
Contribution  
Academy



## RustPython

컨트리뷰션에 도전해 보세요!



THANK YOU



주최



과학기술정보통신부

주관



정보통신산업진흥원

