

## 2020년 오픈소스기반 창업모델 발굴 해커톤(OTHON) Q & A

(20.10.15)

**Q. 창업에 대한 전문적인 지식이 없어도 참가해도 되나요?**

A. 오픈소스활용에 관심이 있고, 행사에 참가해 멘토링을 통해 배우는 과정이 있습니다. 무언가를 경험해보고 싶다는 동기만 있으시면 가능합니다.

**Q. 아이디어가 여러 개인 경우 모두 제출 가능한가요?**

A. 아니요. 1인 또는 1개 팀 1개 아이디어만 제출가능합니다. 선발평가 멘토단에 의해 최종으로 참가할 팀이 정해집니다.

**Q. 해커톤이라면 행사기간 내 반드시 밤을 새야하나요?**

A. 아니요. Covid-19로 온·오프라인 병행 방식으로 진행됩니다. 오리엔테이션, 특강, 멘토링, 발표평가 등은 온라인으로 진행되며, 팀별 활동은 제공해드리는 모임 공간을 통해 진행하시면 됩니다. 별도의 숙박은 지원되지 않으나, 모임 공간 운영시간(09:00-18:00) 동안 자유롭게 이용을 하시면 됩니다.

**Q. 모임공간 사용은 필수인가요?**

A. 네. 필수입니다. 해커톤은 작업에 방해되는 요소를 최대한 배제하고 결과물을 도출해내기 위해 작업에 몰두하는 단기 프로젝트입니다. 참가자 관리 는 행사기간 내 수시로 관리되며 모임공간에 대한 별도의 출석 체크가 진행됩니다. 적극적인 참석이 어려운 경우는 참가를 사양해주시기 바랍니다.

**Q. 반드시 팀으로 참가해야 하나요?**

A. 아닙니다. 개인 또는 팀별 참가가 가능하나 결과물에 대한 평가는 동일한 기준으로 적용됩니다. 팀원간의 기여도에는 차이가 있을 수 있지만 구성원들 간의 협업도 중요한 부분입니다.

**Q. 노트북은 지원되나요?**

A. 아니요. 노트북은 지원되지 않습니다.

**Q. 식사는 지원되나요?**

A. 네. 지원됩니다. 최종 참가자를 대상으로 다시 한 번 안내드릴 예정입니다.

**Q. 최종발표는 어떻게 진행하나요?**

A. 온라인 플랫폼을 통해 참가팀별 정해진 시간 안에 발표평가를 진행하게 됩니다. 발표자료 제작을 위한 시간은 최소화하기 위해 7장 이내의 PPT 형식으로 발표를 하게 됩니다.

**Q. 최종발표시 보여주어야 하는 결과물은 무엇인가요?**

A. 결과물에 대한 구체적인 가이드라인은 없습니다. 참가팀이 오픈소스를 활용하여 Covid-19 관련 어떤 아이디어를 어떤 방식으로 기획하였는지에 달려 있습니다.

**Q. 최종발표시를 진행한 아이디어에 대해서 소유권은 어떻게 되는 건가요?**

A. 혁신적인 아이디어 및 행사 결과물에 대한 소유권은 모두 그 팀의 결정에 달려있으며, 별도로 법적인 부분에 대해 책임지지 않습니다.

**Q. 기존의 사업을 발표해도 되나요?**

A. 아니요. 인적사항, 경력 등 정보가 허위로 작성된 경우 및 관련 유사대회 수상작을 중복으로 출품한 경우 수상이 불인정 될 수 있습니다. 단, 국내외 유사대회에서 이미 공개되었거나 발표되었더라도, 입상하지 않은 아이디어의 수정·보완한 아이디어는 가능합니다.

**Q. 참가신청서 양식은 자유양식인가요?**

A. 네. 자기소개, 참가동기, 아이디어 소개, 아이디어 또는 제품 내용, 아이디어를 실현하기 위한 방법 등이 반영된 5페이지 이내의 자유형식의 문서를 첨부해주시면 됩니다. (예시 참고)

*(예시) 전체 5페이지 이하 분량으로 작성 (※ 제출시 삭제)*

□ 참가팀 및 팀원 소개

□ 참가 동기

□ 아이디어 소개

□ 아이디어 및 제품(또는 서비스) 내용

*※ 이 제품 또는 서비스의 활용목적 및 주요기능과  
아이디어를 실현하기 위한 방법에 대해 구체적으로 기술하세요.  
자유양식 (사진, 그림, 도면, 표, 등 활용 가능) (※제출시 삭제)*