

2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

Filament

 Project Guide

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy



1

프로젝트 개요

프로젝트 분야 · 활용 언어 · Repository ·
난이도 · 참가자 모집 유형 및 우대사항 등

1

프로젝트 개요

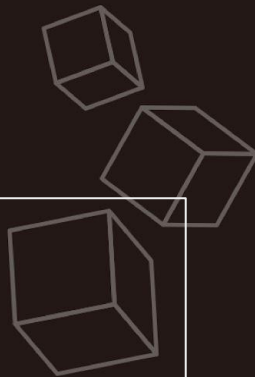
프로젝트명 : Filament

프로젝트 분야 : Renderer

프로젝트 저장소 : <https://github.com/google/filament>

활용 언어 : C++, GLSL, VKSL, MSL

프로젝트 난이도 : 초급, 중급, 상급



1

프로젝트 개요

참가자 모집 유형

Renderer에 개발에 관심이 많으신 분

VR, AR 분야의 응용프로그램 개발에 관심이 많으신 분

우대 사항

C++, CMake, Graphics, OpenGL, Vulkan, Metal에 대해서 알고 계신분

1

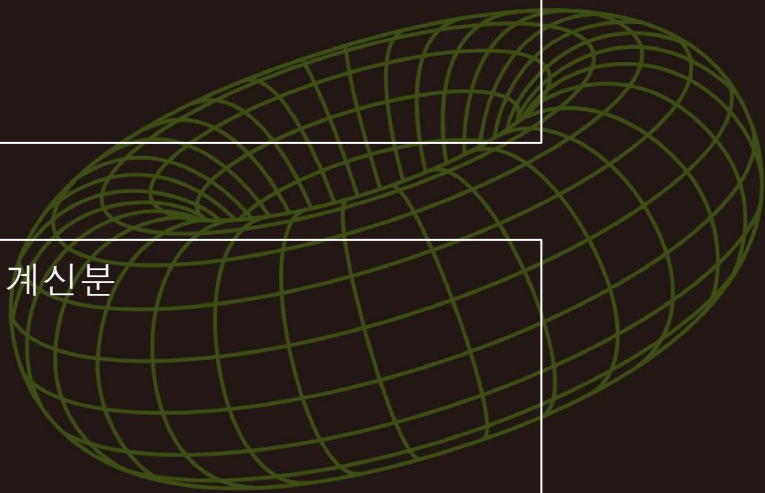
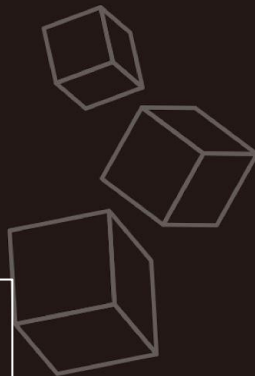
프로젝트 개요

참가자 모집 유형

VR, AR 분야의 콘텐츠 개발에 관심이 많으신 분

우대 사항

3D Modeling, Rigging, Animation, Texturing에 대해서 알고 계신분

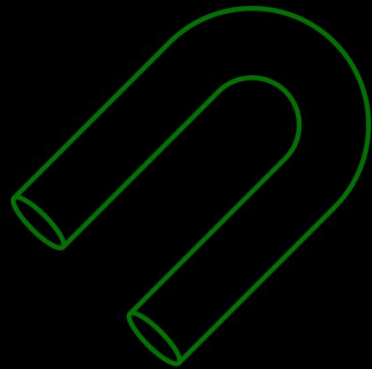
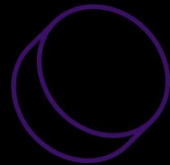
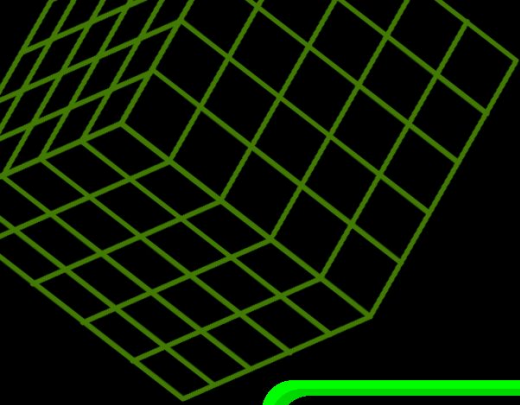




2

프로젝트 소개

프로젝트 상세 소개 내용



2

프로젝트 소개

주요내용 1

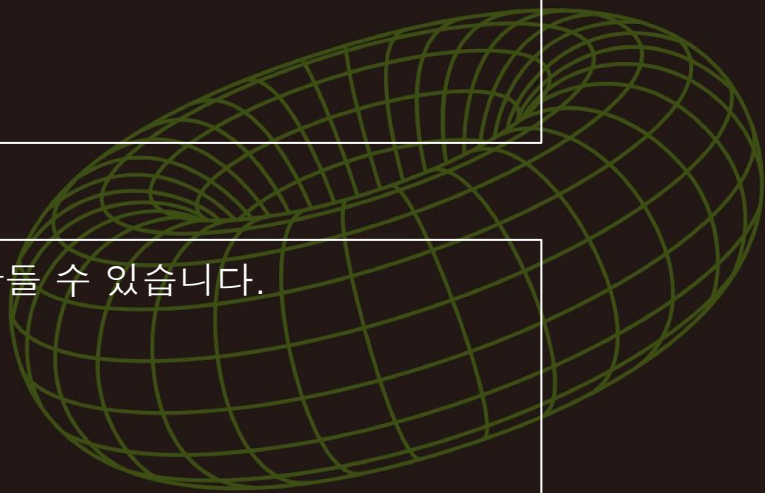
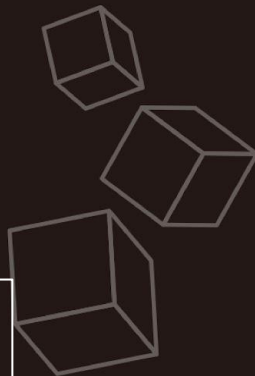
Filament는 실시간 렌더링 엔진입니다.

Filament는 Physical Based Rendering을 지원합니다.

Filament는 다양한 플랫폼을 지원합니다.

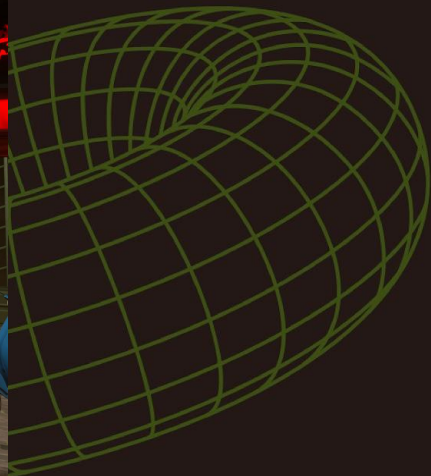
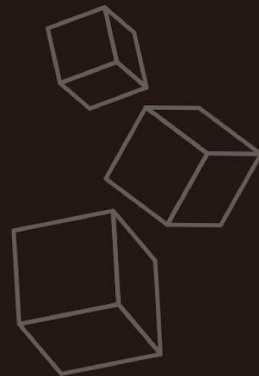
주요내용 2

Filament를 사용해서 AR, VR 분야의 응용프로그램을 쉽게 만들 수 있습니다.



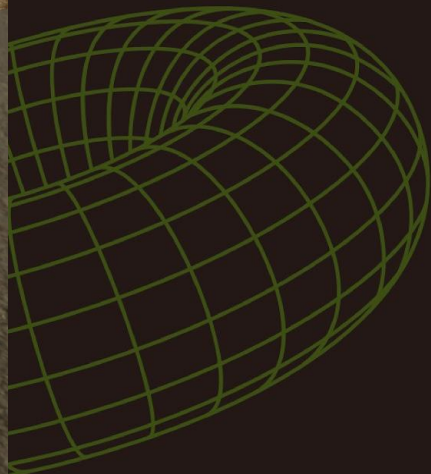
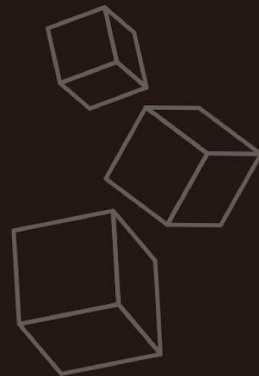
2

프로젝트 소개



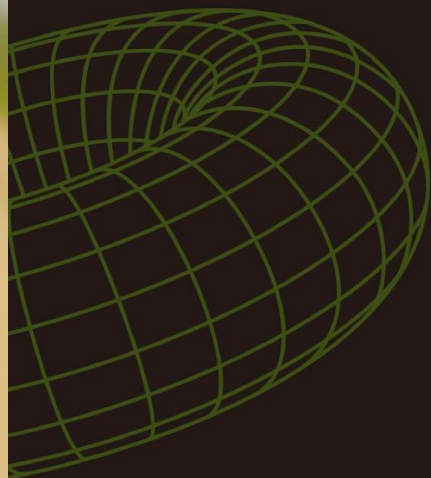
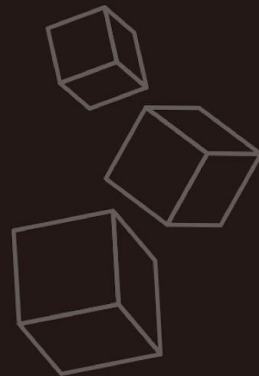
2

프로젝트 소개



2

프로젝트 소개





3

컨트리뷰션 가이드

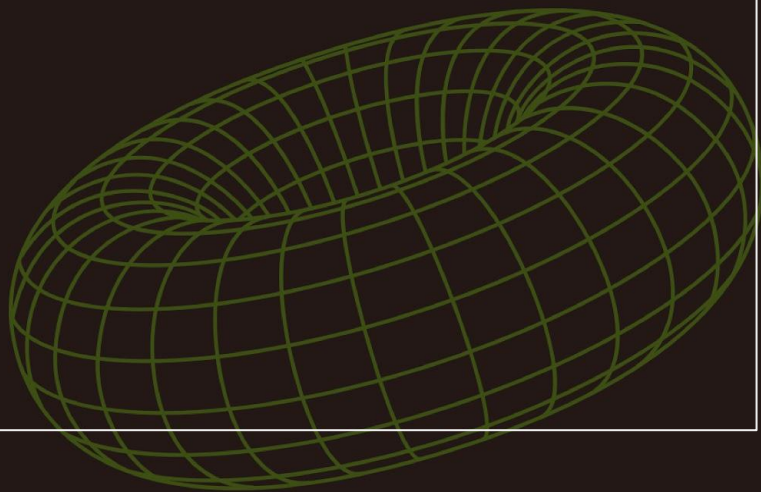
단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

3

컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 1

Filament가 제공하는 기능에 대해 이해하고 사용해 봅니다. 컨트리뷰션을 하는 방법을 숙지하고 Filament를 사용하면서 발견한 오타를 수정하여 Filament에 Pull Requests를 생성합니다. Filament를 사용하면서 버그를 발견하면 Issue로 등록해봅니다.

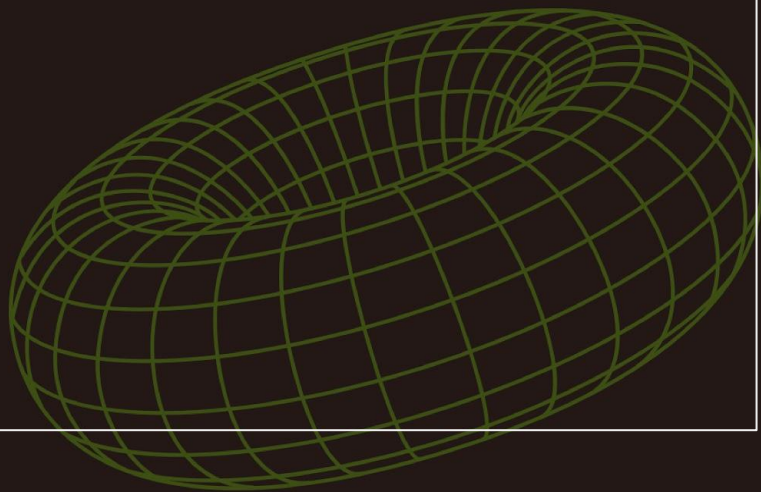


3

컨트리뷰션 가이드

컨트리뷰션 코스 2

필요한 기능이 Filament에 없을때 필요한 기능을 엔진에 구현하여 Pull Requests를 생성합니다.





4

컨트리뷰션 운영 방안

단계별 컨트리뷰션 커리큘럼

4

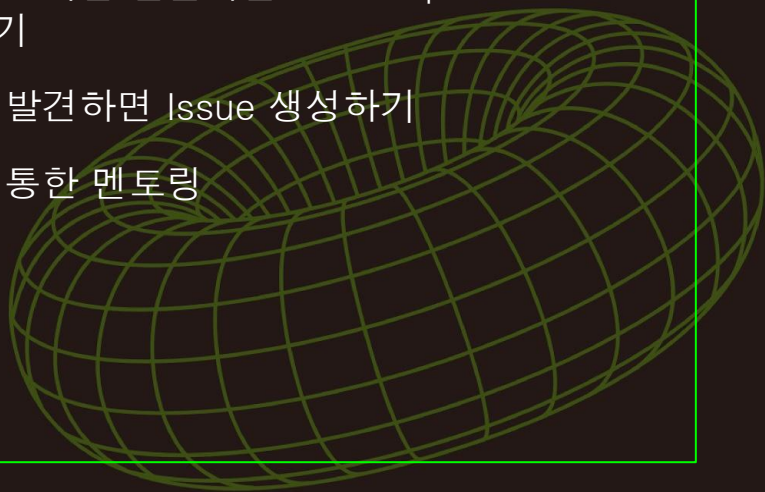
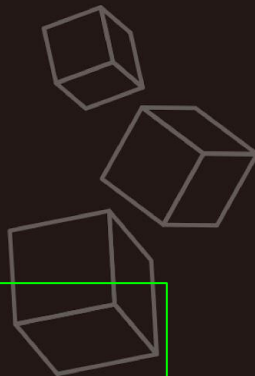
컨트리뷰션 운영 방안

1st Week

서로를 알아보기 위한 아이스 브레이킹
컨트리뷰션 운영 방향 논의 및 수립
개발 환경 설정 및 컨트리뷰션 방법 배우기
면담을 통한 멘토링

2nd Week

Filament 데모 실행하고 분석하기
코드의 오타를 발견하면 Pull Requests
생성하기
버그를 발견하면 Issue 생성하기
면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

3rd Week

Filament 데모 실행하고 분석하기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests
생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링

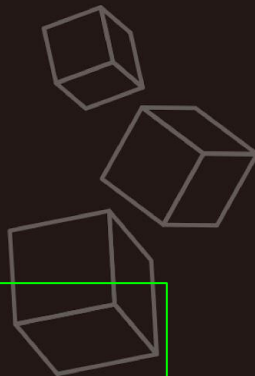
4th Week

Filament 데모 실행하고 분석하기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests
생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

5th Week

관심사에 따라 팀 구성하기

팀 단위로 Filament를 사용하여 원하는 데모 만들기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests 생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링

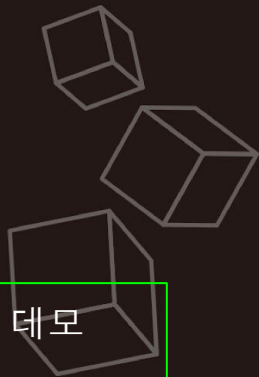
6th Week

팀 단위로 Filament를 사용하여 원하는 데모 만들기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests 생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

7th Week

팀 단위로 Filament를 사용하여 원하는 데모 만들기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests 생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링

8th Week

팀 단위로 Filament를 사용하여 원하는 데모 만들기

코드의 오타를 발견하면 Pull Requests 생성하기

버그를 발견하면 Issue 생성하기

면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

9th Week

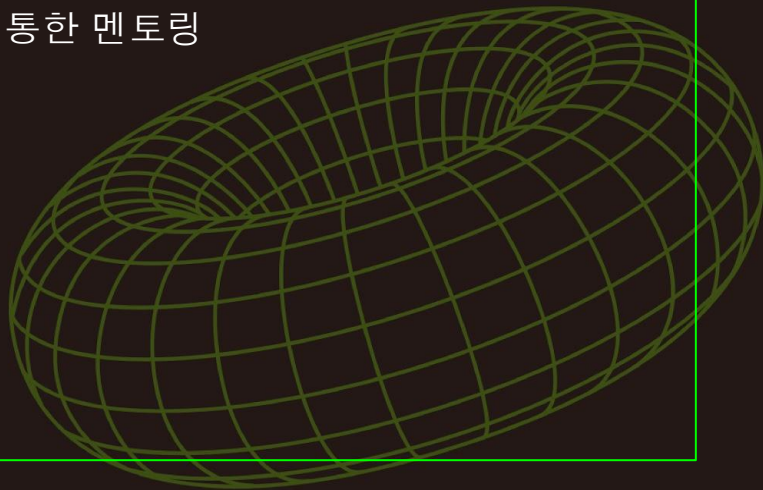
Filament에 Issue로 등록된 문제 해결하여 Pull Requests 생성하기

면담을 통한 멘토링

10th Week

Filament에 Issue로 등록된 문제 해결하여 Pull Requests 생성하기

면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

11th Week

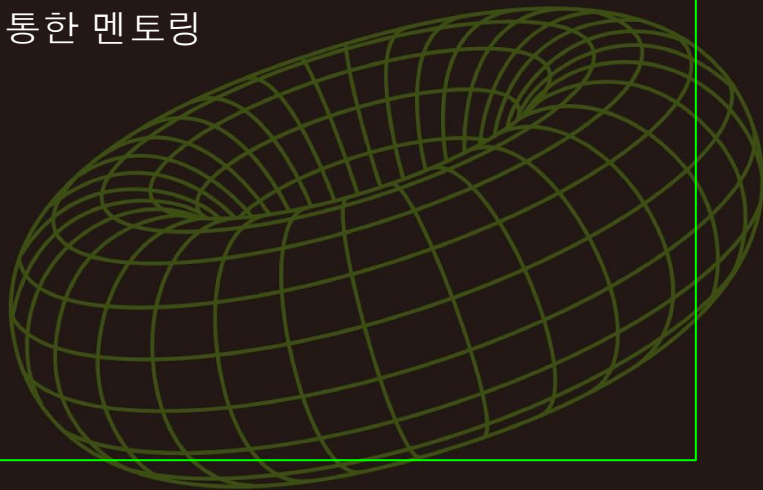
Filament에 Issue로 등록된 문제 해결하여 Pull Requests 생성하기

면담을 통한 멘토링

12th Week

Filament에 Issue로 등록된 문제 해결하여 Pull Requests 생성하기

면담을 통한 멘토링



4

컨트리뷰션 운영 방안

13th Week

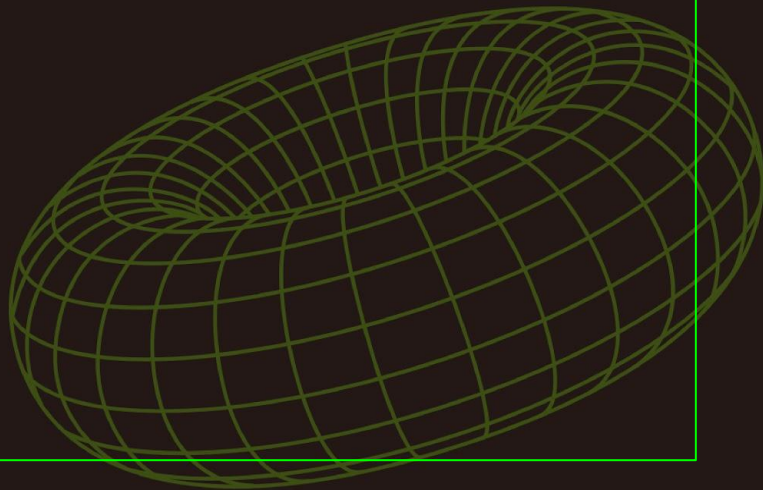
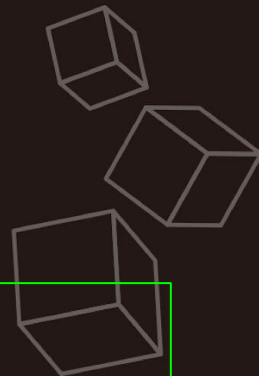
멘티 개별 보고서 취합하기

팀 최종 보고서 정리 및 작성하기

마무리

포스트 모뎀 진행하기

팀 최종 보고서 제출하기



4

컨트리뷰션 운영 방안

◎ ONLINE

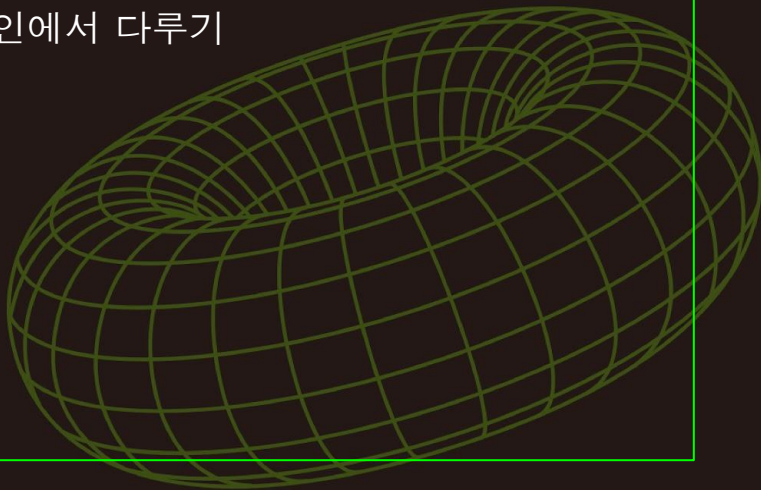
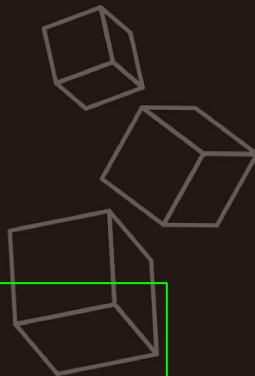
단체 채팅방을 통해 협업하기

화상 회의를 통해 약 30분간 멘토링하기

◎ OFFLINE

1달에 한번 오프라인 모임을 가지기

온라인에서 다루기 어려운 문제를
오프라인에서 다루기

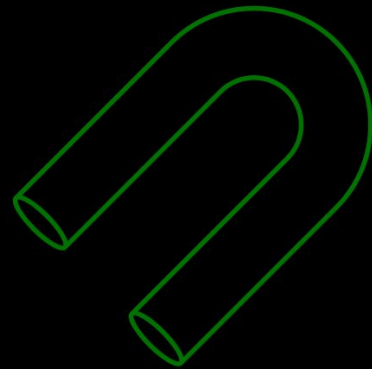
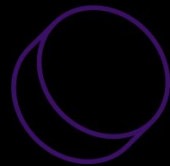
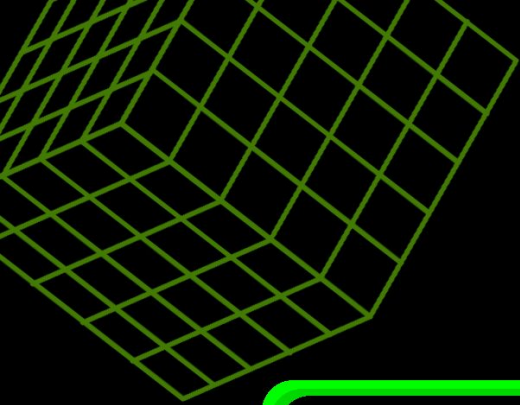




5

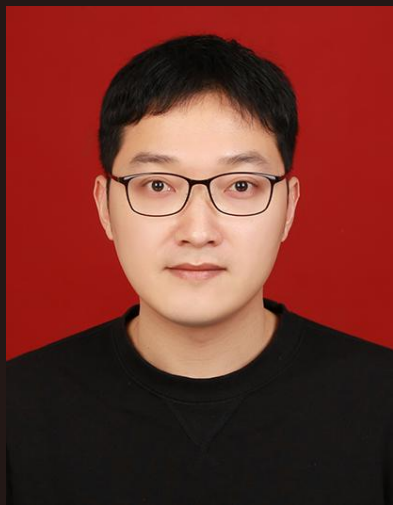
멘토 소개

컨트리뷰션 프로젝트팀 멘토단 소개



5

멘토 소개



- **장대명**
- 카카오브레인, AMD, 라인+, 삼성전자 근무 경험
- Imagination Technologies, 42닷, 하이퍼커넥트, 네이버랩스, Amazon, Google, Qualcomm 최종합격 경험

2023 오픈소스 컨트리뷰션 아카데미

Open Source Contribution Academy

Filament

컨트리뷰션에 도전해 보세요!

 **THANK YOU** 

Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy 2023 Open Source Contribution Academy