

개발자가 알아야 할 안드로이드 라이선스

주식회사 어울텍
박준엽



소개

임베디드

의료정보

HPC 시스템

리눅스 시스템

데이터베이스, XML



용어정리

저작권

특허권

영업비밀

상표

라이선스



라이선스 기본

GPL3

LGPL

BSD

APACHE LICENCE

MPL

[HTTP://WIKI.KLDP.ORG/WIKI.PHP/OPENSOURCELICENSEGUIDE](http://wiki.kldp.org/wiki.php/opensourcelicenseguide)

특허전쟁

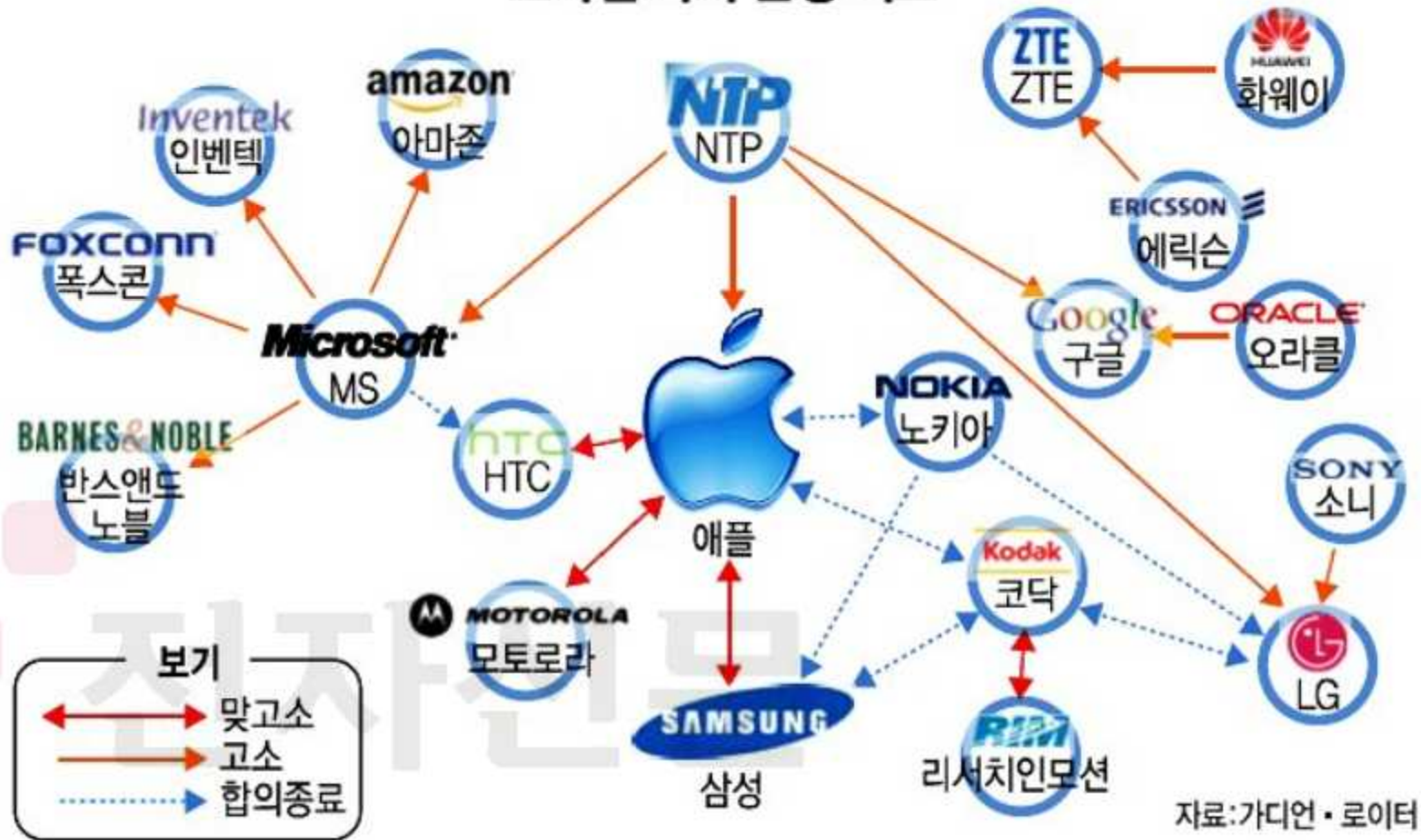


파인애플사

S전자

특허전쟁

모바일 특허 분쟁 지도



BM특허 : 산업성, 신규성, 진보성

역경매시스템 : 美

지도위 광고 방법 : 日

소송중(앱 내부 결제방식)



모바일 광고 특허 검색

www.patents-net.com/patents/ss_pop.php - Chrome

www.patents-net.com/patents/ss_pop.php

KIPRIS 특허실용 모바일 광고 검색

검색어를 입력하세요 예)핸드폰, 자동차

▶ 입력검색식 : 모바일 광고 ▶ 카테고리 선택

번호	권리	전문	출원번호	출원일자	발명의 명칭	출원인
1	*특허		1020070124716	2007-12-04	하이패스시스템을 이용한 모바일 광고 제공 시스템 및 그방법(Mobile advertisement offer systems and the way that used a hi-pass system,)	고창용
2	*특허		1020060128412	2006-12-15	위치 및 시간 기반의 모바일 광고 시스템 및 그 방법(Mobile advertisement system based on location and time, and method thereof)	주식회사 케이티
3	*특허		1020070065599	2007-06-29	이동단말기를 이용한 모바일 광고 방법 및 이를 실행할 수있는 모바일 광고용 이동단말기 및 모바일 광고 시스템(METHOD FOR MOBILE ADVERTISEMENT USING MOBILE TERMINAL AND MOBILE TERMINAL AND MOBILE ADVERTISEMENT SYSTEM IMPLEMENTING THE SAME METHOD)	정유균
4	*특허		1020040064986	2004-08-18	모바일광고가 첨가된 메시지서비스를 위한 모바일광고서비스시스템과 그 방법.(The MASS (Mobile Advertising Service System) and the method for the message service containing the mobile advertisement.)	이현주
5	*특허		1020090065486	2009-07-17	플랫폼 기반 모바일 광고 서비스 장치 및 방법(APPARATUS AND METHOD FOR SERVICE OF PLATFORM BASED MOBILE ADVERTISEMENT)	김재준, 우정석, 유기승, 이종수
6	*특허		1020030101915	2003-12-31	셀 브로드캐스팅 시스템을 이용한 모바일 광고 방법(MOBILE ADVERTISEMENT METHOD USING CELL BROADCASTINGSYSTEM)	(주)옵니텔
7	*특허		1020050046218	2005-05-31	모바일 광고 서비스 시스템 및 그 방법(MOBILE BROADCASTING SERVICE SYSTEM AND METHOD THEREOF)	에스케이 텔레콤주식회사
8	*특허		1020050015220	2005-02-24	문자 방송 서비스를 이용한 모바일 광고 제공 시스템 및 방법(System for providing mobile advertisement using cell broadcast service, and Method thereof)	주식회사 케이티에프엠하우스
9	*특허		1020070032473	2007-04-02	모바일 광고 사용 정보 수집 방법 및 이를 이용한 모바일광고 사용 정보 수집 장치(METHOD OF GATHERING MOBILE ADVERTISEMENT USE INFORMATION AND APPARATUS FOR GATHERING MOBILE ADVERTISEMENT USE INFORMATION USING THE SAME)	에스케이네트웍스 주식회사
10	*특허		1020060068945	2006-07-24	상품 구매자에 대한 전송 메시지를 이용하는 모바일 광고방법(A method for mobile advertisement using message sent tobuyer)	이원희

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 다음

모바일 특허 동향

연도	통신사/대기업	개인/중소기업
2009	43	14
2011	11	65

국내외 모바일 메신저 현황



안드로이드 라이선스

Application Licensing:

Licensing Overview

Google Play Licensing is a network-based service that lets an application query a trusted Google Play licensing server to determine whether the application is licensed to the current device user. The licensing service is based on the capability of the Google Play licensing server to determine whether a given user is licensed to use a given application. Google Play considers a user to be licensed if the user is a recorded purchaser of the application.

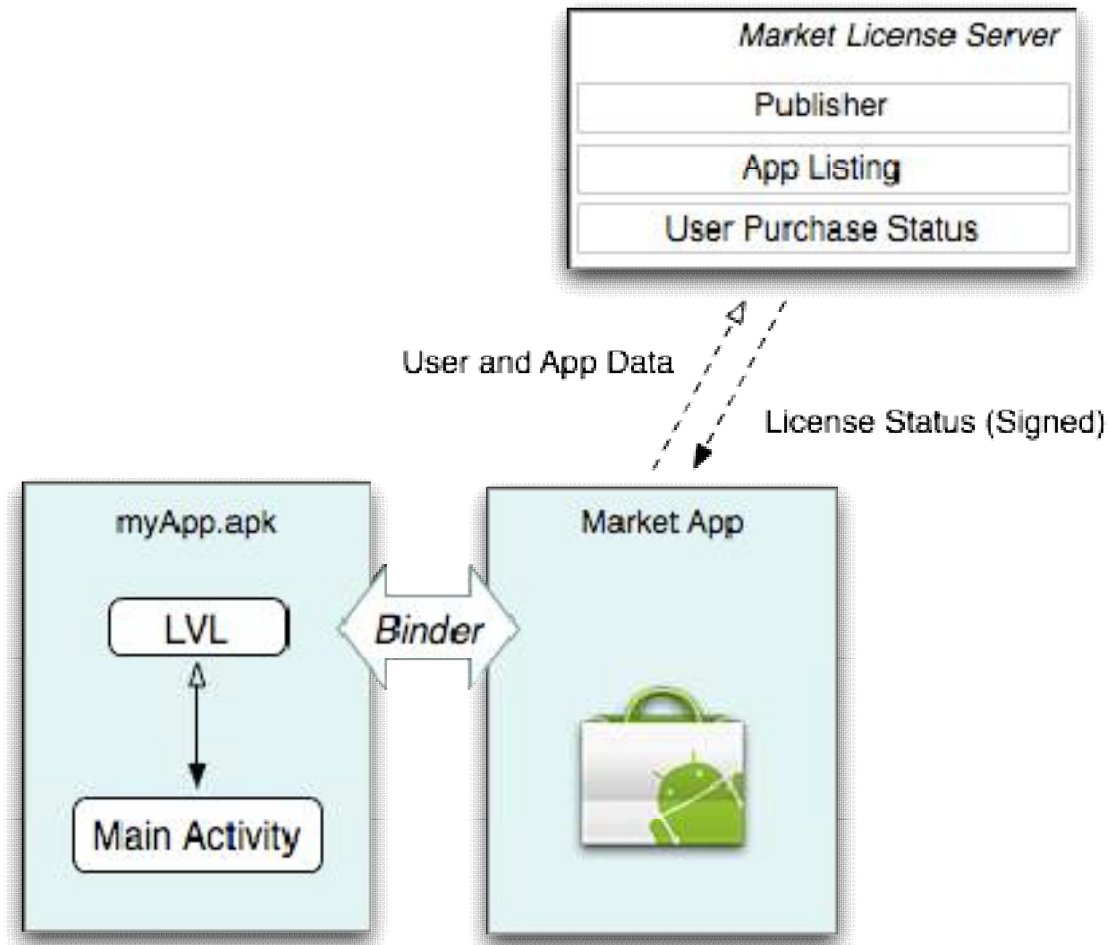
The request starts when your application makes a request to a service hosted by the Google Play client application. The Google Play application then sends a request to the licensing server and receives the result. The Google Play application sends the result to your application, which can allow or disallow further use of the application as needed.

Note: If a paid application has been uploaded to Google Play but saved only as a draft application (the app is unpublished), the licensing server considers all users to be licensed users of the application (because it's not even possible to purchase the app). This exception is necessary in order for you to perform testing of your licensing implementation.

To properly identify the user and determine the license status, the licensing server requires information about the application and user—your application and the Google Play client work together to assemble the information and the Google Play client passes it to the server.

To help you add licensing to your application, the Android SDK provides a downloadable set of library sources that you can include in your application project: the "Google Market Licensing package." The License Verification Library (LVL) is a library you can add to your application that handles all of the licensing-related communication with the Google Play licensing service. With the LVL added to your application, your application can determine its licensing status for the current user by simply calling a method and implementing a callback that receives the status response.

안드로이드 라이선스



우리의 권리는?

