

User Interface Wizard

Ulizard version 2



team **think²**

팀장 류성태
팀원 권의혁
팀원 김성진
팀원 김누리
팀원 김재우



- 팀소개
- 개발배경
- 위자드소개
- 개발목표
 - 반단일개발프로세스
- 발자취
- 개발 컨셉
 - 이스타리 프레임워크
 - 오즈 프레임워크
 - 위자드 v2
- 개발진행과정
 - Testing [Unit Test, Acceptance Test]
- 주요기능
- 커뮤니티
 - 롤모델
 - 문서지원
 - 라이선스
 - 개발 이슈
- 기대 효과
- 향후 계획



류성태

성균관대학교
소프트웨어 마에스트로 1기
전자전기공학과 출신



권익희

웹개발 다수 경력
정신적 지주
오늘 점심까지 시험



김누리

잠이 많고 게으름
담배와 여자를 좋아함
깨어있을 땐 부지런함



김성진

대회 준비 중 여자친구가 생김
수상하지 못하면 차임
재벌 2세



김재우

젊음
나이에 걸맞지 않게 촉이 좋음
기대주



전체 프로젝트 조율 및 운영
전체 프로젝트 설계 및 개발
전체 프로젝트 문서화



Uizard UI 개발
Istari Framework 개발
UI 테스트 및 단위 테스트
버그 탐색 및 수정



OZ 프레임워크 구현
아이폰 코드 생성 규칙 작성
안드로이드 코드 생성 규칙 작성
웹어플리케이션 코드 생성 규칙 작성



Uizard UI 개발
Uizard Core 개발
UI 테스트 및 단위 테스트
버그 탐색 및 수정

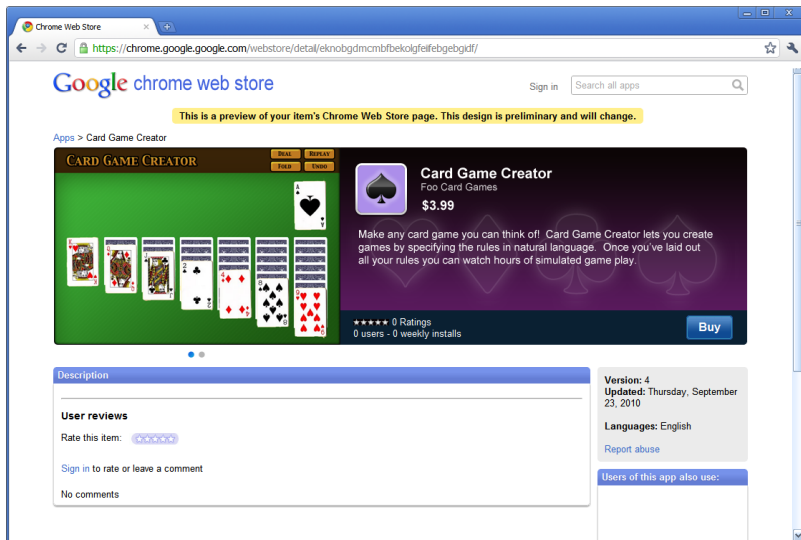
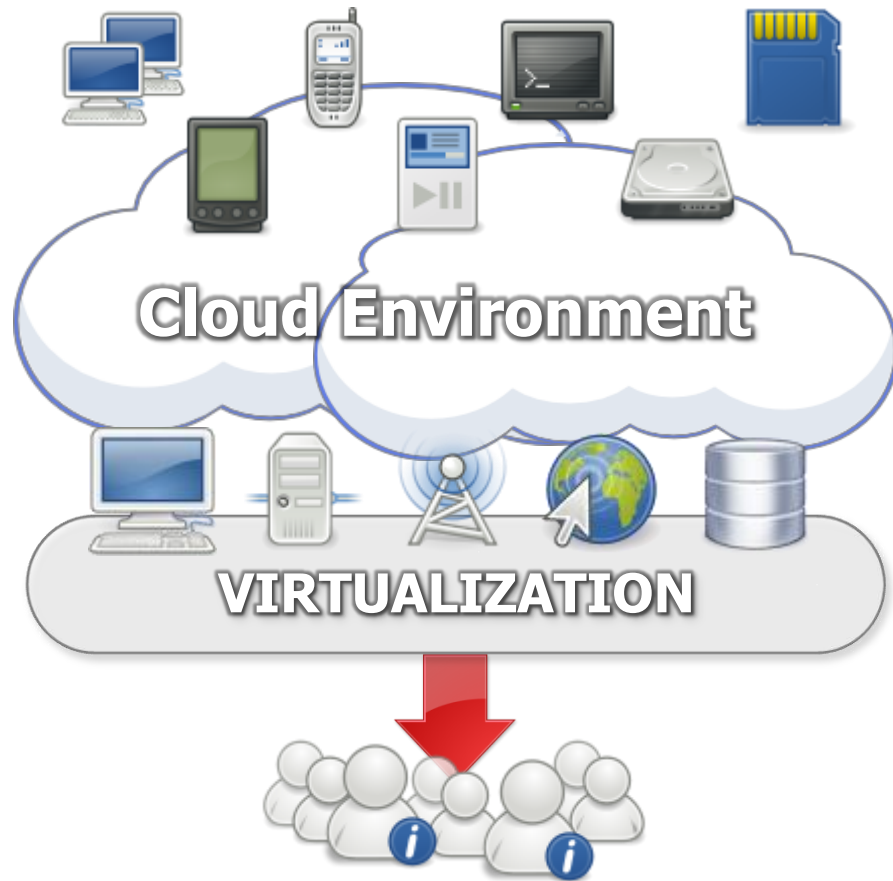


OZ 프레임워크 구현
버그 탐색 및 수정
프로젝트 문서화
프로젝트 문서 관리



컴퓨팅 패러다임의 변화

웹 오픈API 모바일
아이폰 클라우드컴퓨팅 크롬웹스토어





공유의 흐름



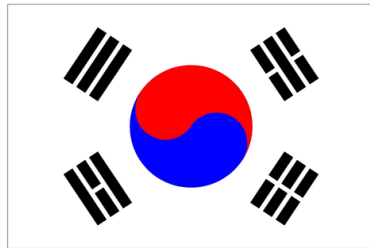


UIzard

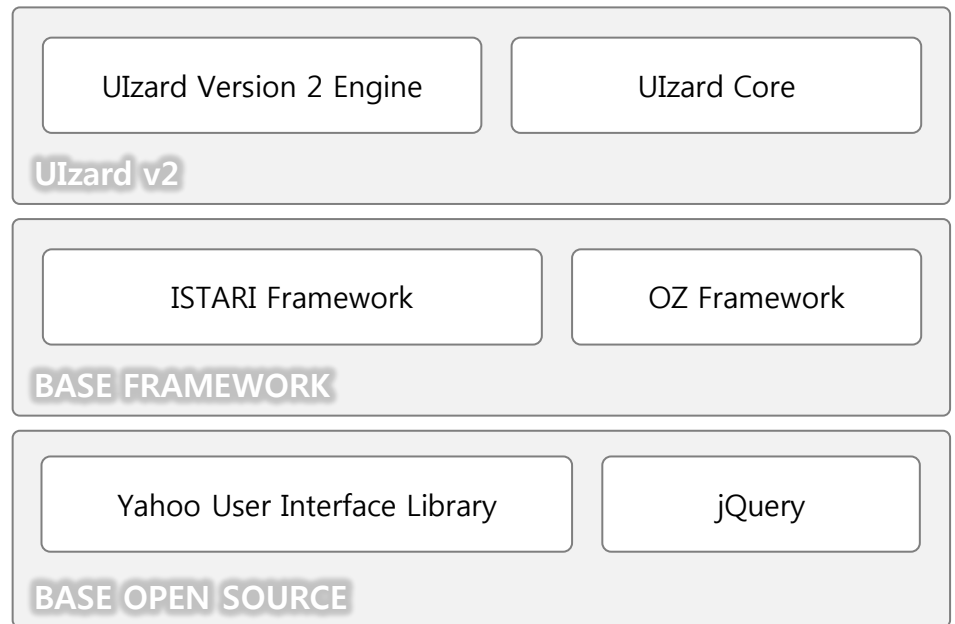
User Interface Wizard

“ 웹브라우저 환경을 기반으로 어디서나 쉽게
어플리케이션의 개발 및 프로토타이핑, 협업을
할 수 있는 혁신적인 오픈 소스 개발도구 ”

버전2의 테마컬러



성공적인 한국형 오픈소스 프로젝트 추구





UIzard v2

XML기반 통합 모바일 APP 모델




BADA APP

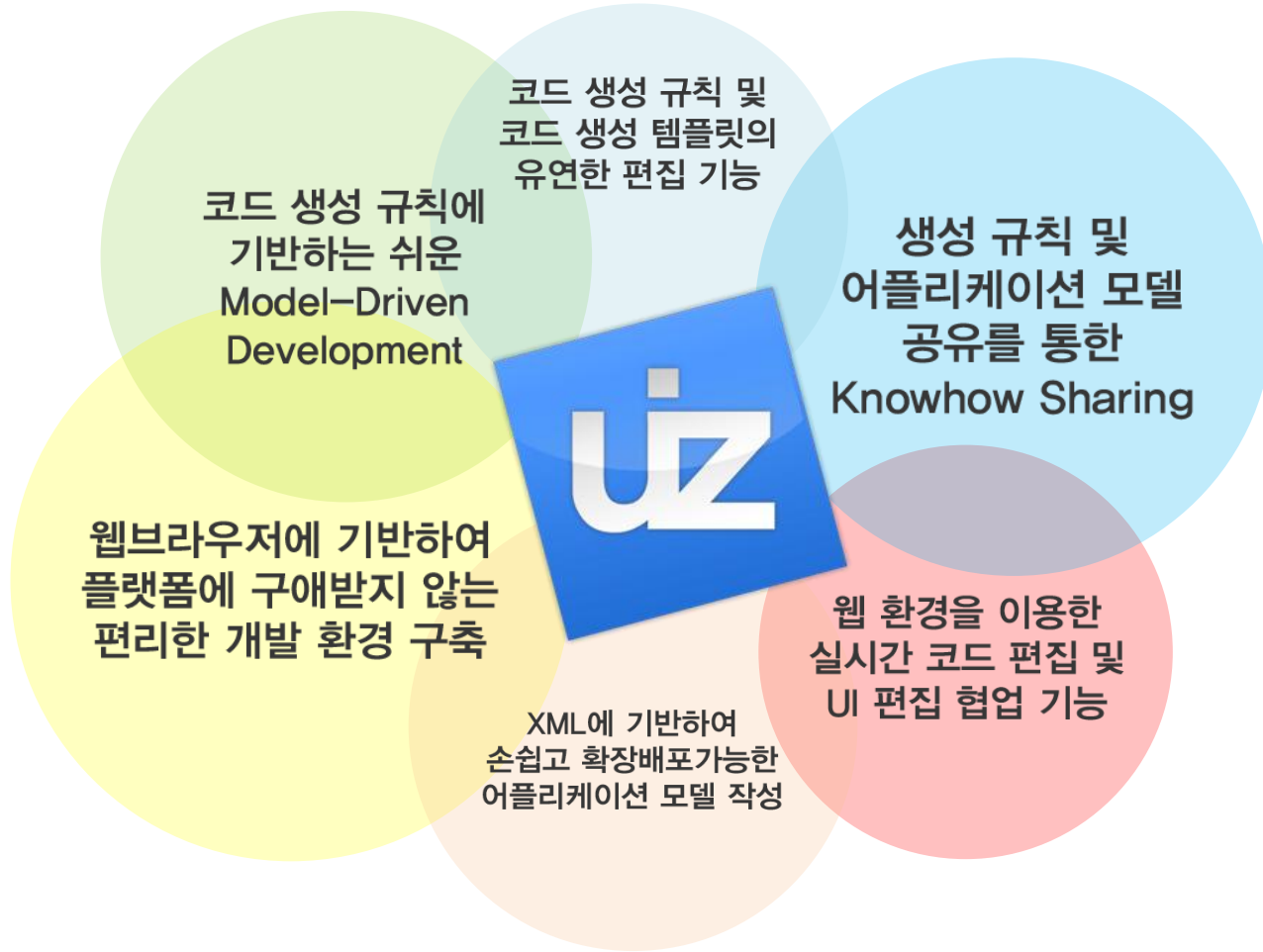


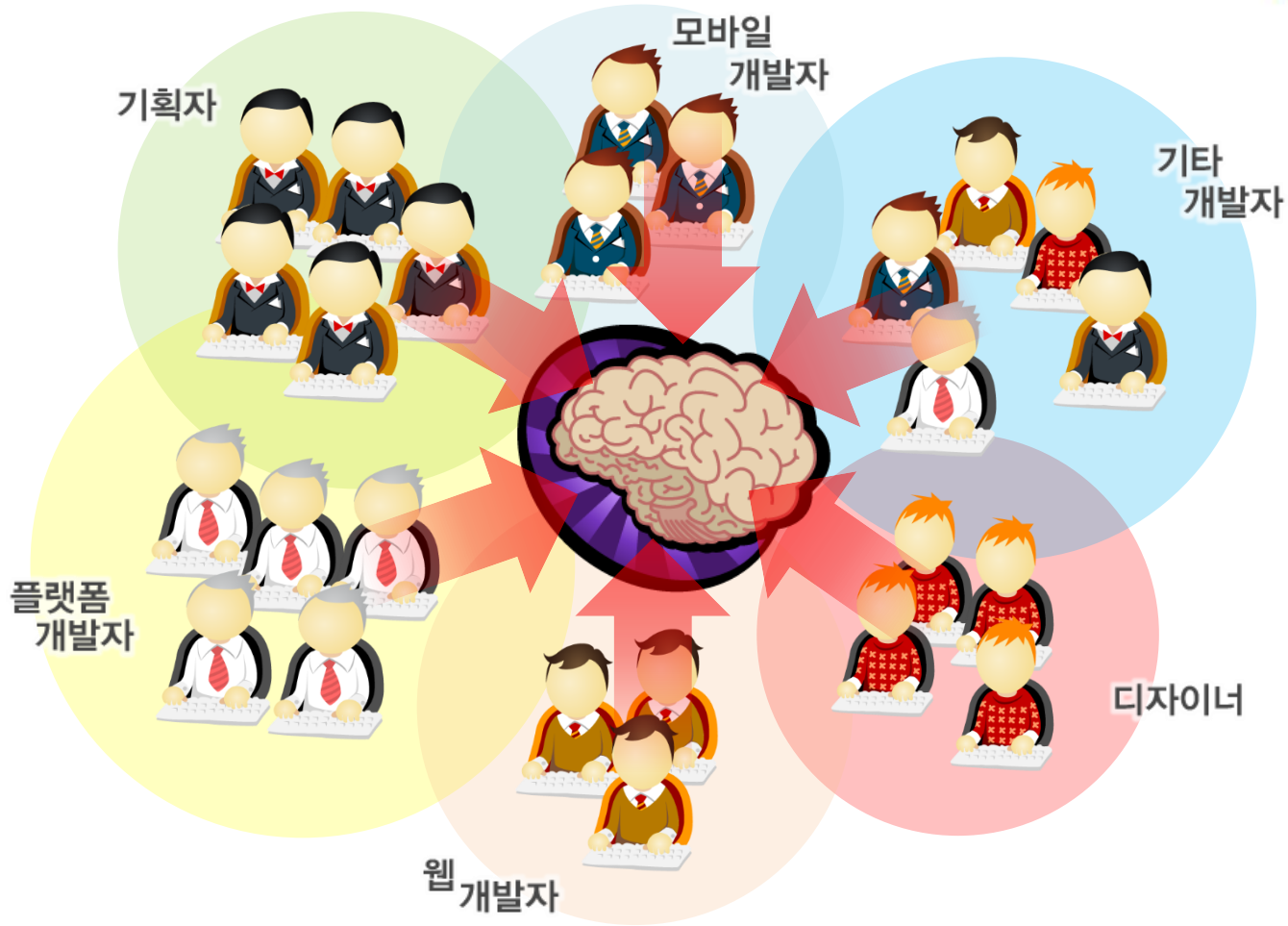
Android APP



iPhone APP









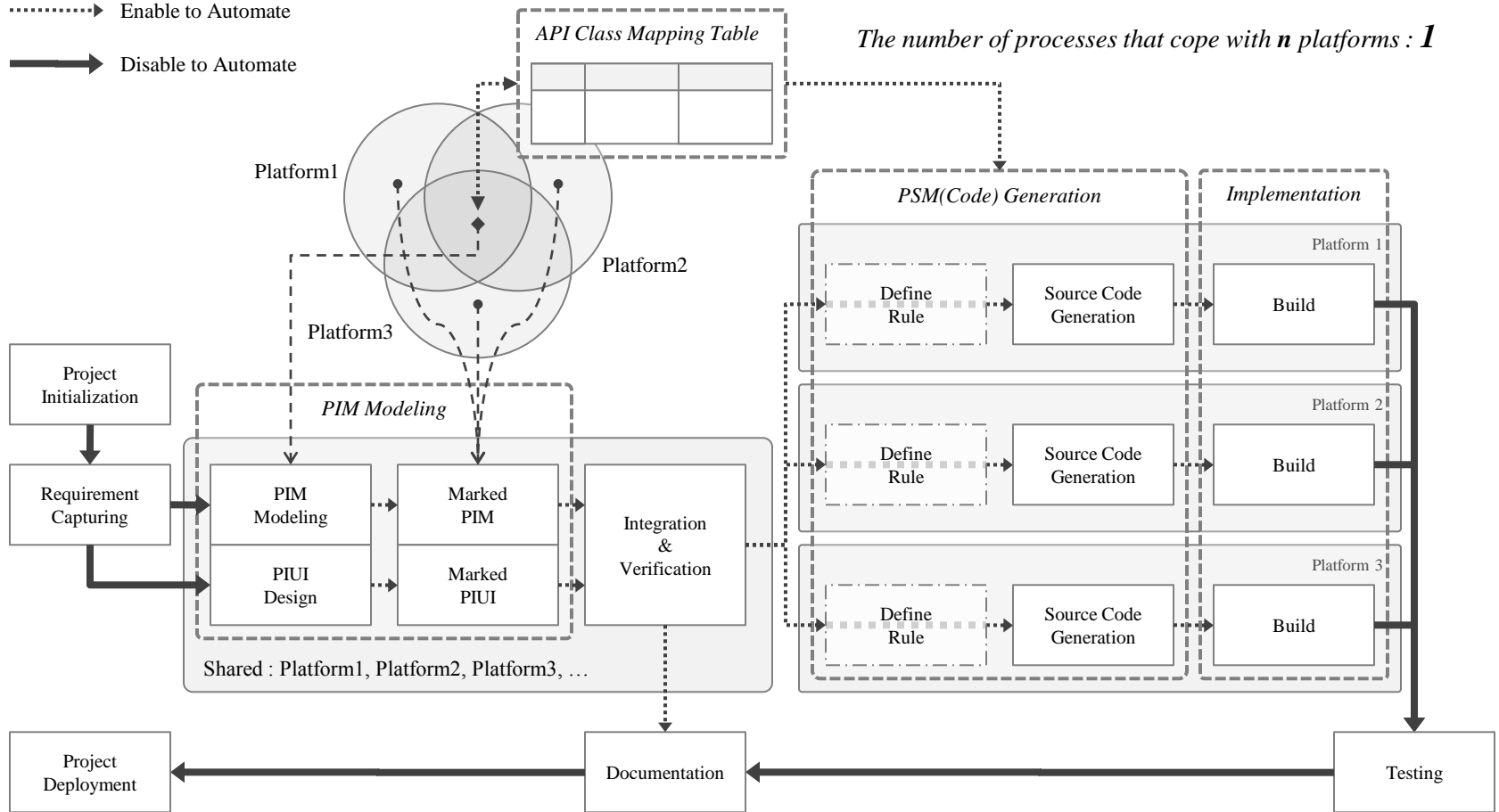
1차 개발목표





.....> Enable to Automate

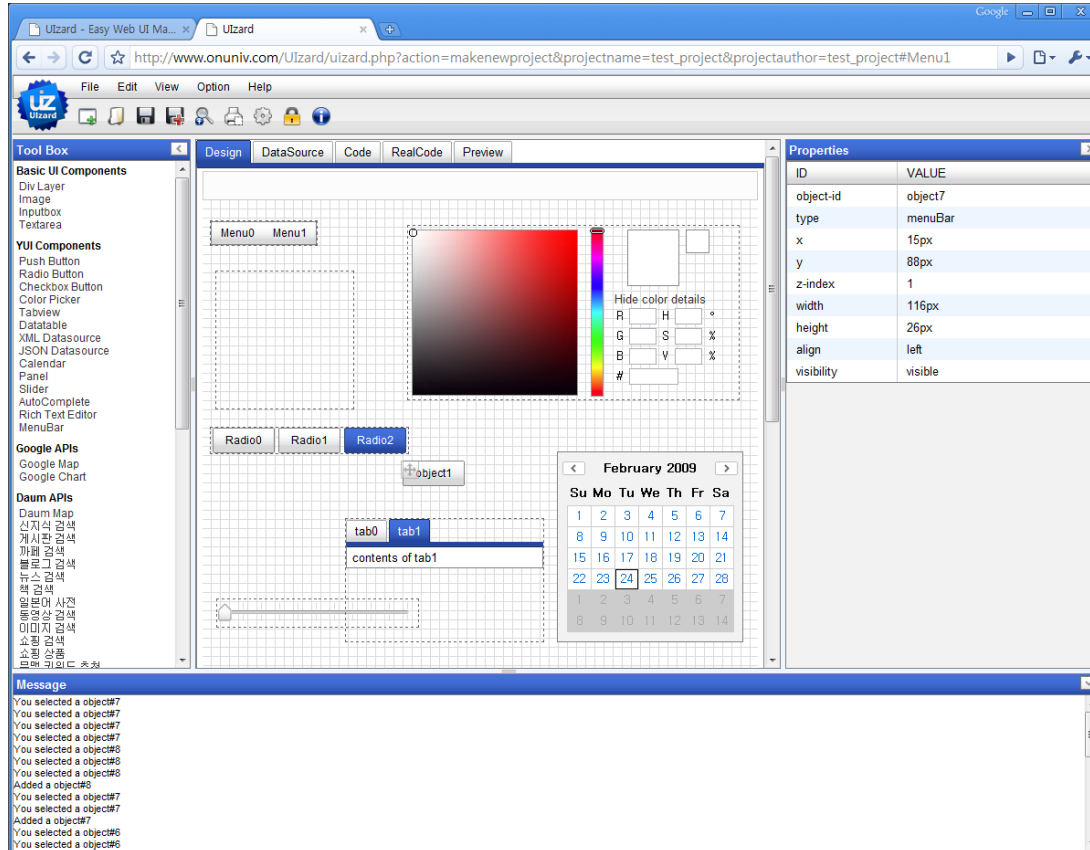
————> Disable to Automate





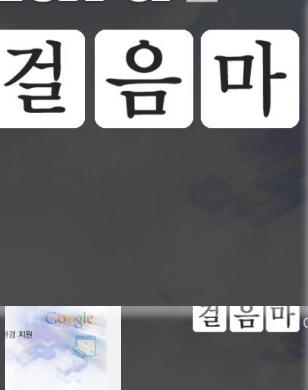
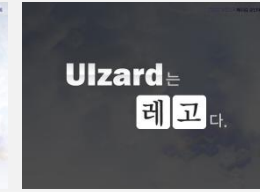
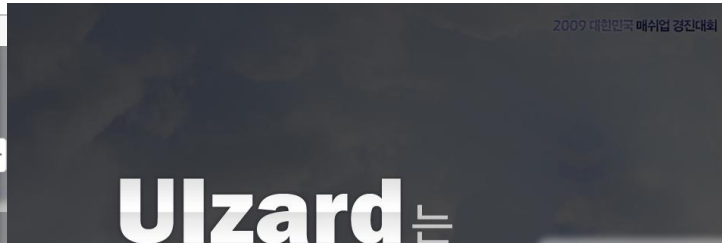
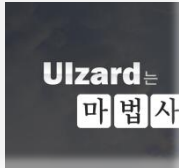
2009년 2월
Ulzard v0.5

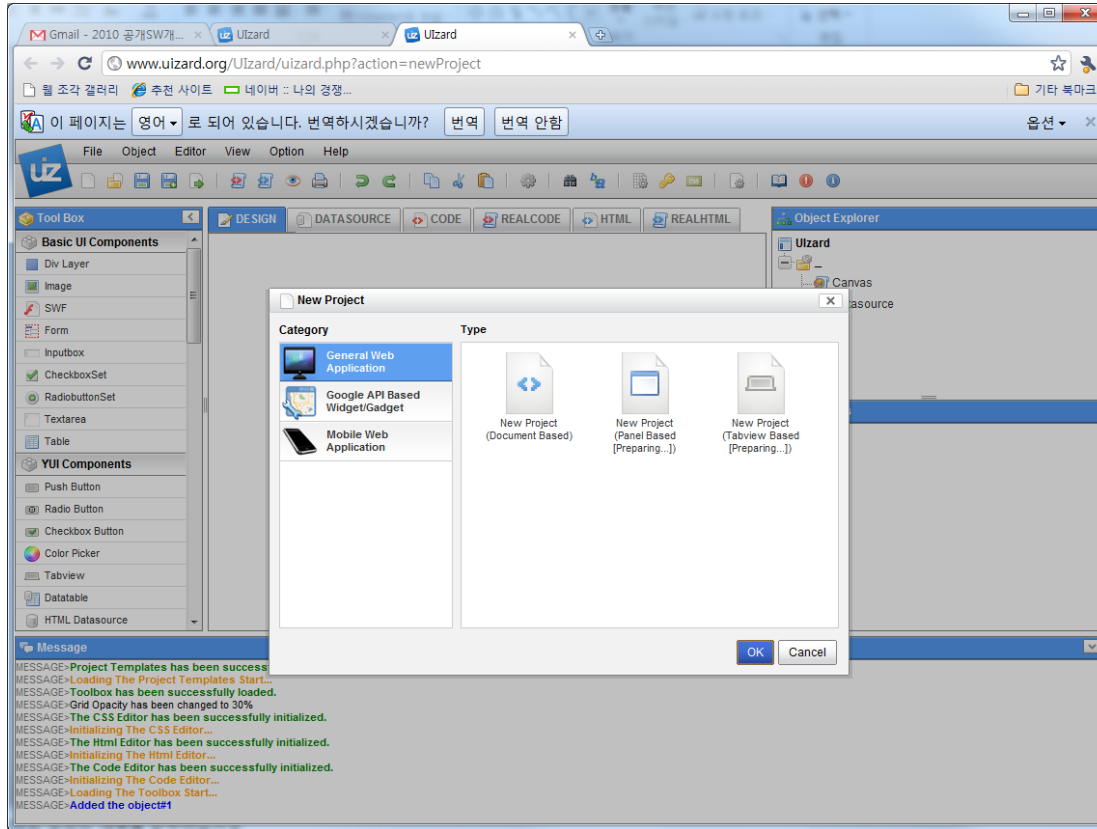
- 실험적인 버전
- 컨셉은 웹기반 개발도구
- 결과물은 웹기반 매쉬업도구
- 오픈소스 정책을 통한 발전 도모
- 2009 매쉬업 경진대회 출전
- 프로토타입





2009년 2월 11일 2009 대한민국 매쉬업 경진대회 우수상 수상





2009년 6월

Uizard v0.9

- 개선된 UI
- 다양한 기능 추가
- 현업에서 프로토타이핑 시 이용 사례 등장
- 해외 기업의 소스 코드 구매 의뢰
- 해외 개발자들의 프로젝트 동참
- uizard.org 정식 오픈
- 구글 코드와 자체 커뮤니티를 통한 오픈소스 프로젝트 진행
- Daum DevDay 2009 초청 세션으로 소개



2009년 5월 13일
영국 런던-YAHOO DEVELOPER CONFERENCE
OPEN HACK DAY 2009 에 소개
Ajaxian.com에 소개

개인 비용으로 구매한
서버 트래픽 2시간에 폭주

사비를 들여 트래픽 구매
4시간만에 폭주, 서버 다운

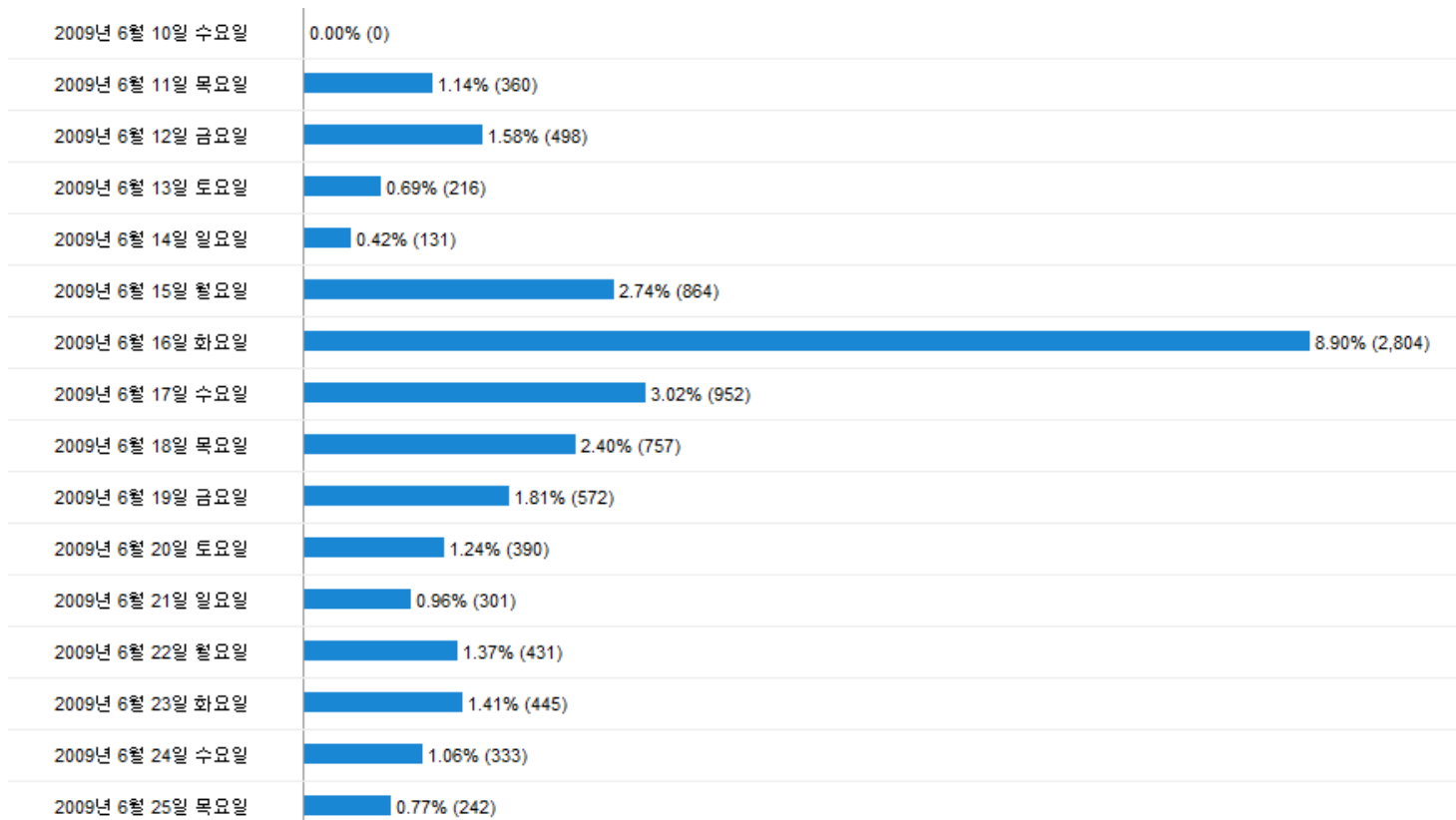
세계 각지에서 서버 호스팅 지원 메일 쇄도

Wednesday, May 13th, 2009

Uizard - a web mashup generator written in YUI

Oops! This post got Uizard off the web as the server has 1000 hits a day. It should be back up later. If someone can offer hosting for it, we're happy to forward you to the developers.

지원 받은 서버(vps.net-영국) 오픈 직후 6월 16일 경 일일 최고 접속자 2804명





다양한 국가에서 지속적인 관심 : 커뮤니티 발전 가능성

www.uizard.org
방문자 분포

2009. 1. 20. - 2010. 10. 20.
 비교 대상: 사이트

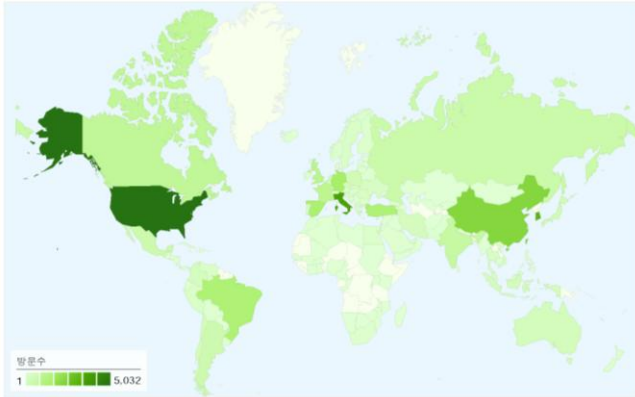
국가/지역 151개를 통해 34,683회의 방문이 유입되었습니다.

사이트 활용 정보

방문수 34,683 사이트 합계에 대한 비율 (%) 100.00%	방문당 페이지수 2.89 사이트 평균: 2.89 (0.00%)	평균 사이트에 머문 시간 00:02:39 사이트 평균: 00:02:39 (0.00%)	% 신규 방문수 79.53% 사이트 평균: 79.34% (0.24%)	이탈률 44.60% 사이트 평균: 44.60% (0.00%)
--	--	---	--	---

국가/지역	방문수	방문당 페이지 수	평균 사이트에 머문 시간	% 신규 방문수	이탈률
United States	5,032	2.58	00:01:54	79.21%	50.54%
Italy	3,603	2.81	00:02:15	74.24%	49.24%
South Korea	3,106	4.16	00:03:26	68.64%	40.60%
China	2,304	2.96	00:02:47	85.68%	39.15%
Germany	1,607	2.77	00:02:05	82.20%	42.56%
Spain	1,500	2.93	00:02:38	80.73%	43.67%
Brazil	1,399	2.85	00:03:20	83.85%	43.03%
Turkey	1,397	2.80	00:02:27	91.12%	40.09%
United Kingdom	1,045	2.29	00:02:58	70.24%	54.16%
France	996	2.85	00:02:12	86.85%	43.47%

전체 151개 중 1~10





I want to join to **Uizard**. 받은편지함 | X

★ **roberto aguilar** 나에게 세부정보 표시 7월 12일 ← 답장

uizard, some dubts... 받은편지함 | X

★ **Albino Gallo** 나에게 세부정보 표시 7월 2일 ← 답장

영어 > 한국어 메일 번역 영어를 위해 사용중지

dear sirs

uizard 받은편지함 | X

★ **michelefioretti@libero.it** 나에게 세부정보 표시 5월 3일 ← 답장

영어 > 한국어 메일 번역 영어를 위해 사용중지

[joining to **uizard**] 받은편지함 | X

★ **Manuel Grau** 나에게 세부정보 표시 09. 11. 12. ← 답장

★ **Yvo Schaap** 나에게 세부정보 표시 09. 10. 14. ← 답장 영어를 위해 사용중지

영어 > 한국어 메일 번역 영어를 위해 사용중지

Ryu, much ajax

th ★ **Hiren Shah** 나에게 세부정보 표시 09. 6. 1. ← 답장

wt

★ **Alvar Laigna** 나에게 세부정보 표시 09. 6. 2. ← 답장

영어 > 한국어 메일 번역 영어를 위해 사용중지

Hello, ★ **Ezequiel Calderara** uizard-dev에게

so nit 영어 > 한국어 메일 번역

Best Alvar

wher I think that implementing Prism wouldn't be a great impact.

The As other technologies, would be great to support Google Gears.

But we should first enlist some priorities and tasks... I think that you and ryu knows from where to start...

- 받은메일 보기 -

세계 각지 개발자들의 오픈 소스 프로젝트 동참 의사



전세계에서 약 50여명의 개발자가 Uizard
오픈 소스 프로젝트 그룹에 지원하고 개발
에 참여 의사 전달

where is
korea?



재정적 지원 부족

국내의 관심 부족

언어의 차이

경쟁 개발 도구
유사 개발 도구
등장

국가별 시차

국내 팀원 부족

멘토의 부재

오픈소스 프로젝트
운영 경험 부재



2009년 9월 프로젝트 잠정 중단

4th
2010 공개 SW 개발자대회

Open Your Mind, Show Your Dream

Ulzard version 2 beta
User Interface Wizard



<http://www.ulzard.org>
Copyright 2009-2010, Sung-tae Ryu All rights reserved.

Owner Sung-tae Ryu
Team Sung-jin Kim, Noo-ri Kim,
Eui-hyuk Kwon, Jae-woo Kim

2010년 7월 Ulzard v2 참가 결정!!

are World Challenge!!

02 주니어Festival
주니어 경진대회

· 자세히 보기



04 역대수상작
지난 공모대전 보기

· 자세히 보기



> Korea

> English



- ✓ 클라우드 컴퓨팅 환경에 최적화된 웹브라우저에서 동작하는 개발도구
- ✓ 지속적인 버전업 및 플러그인과 애드온 지원 기능을 통한 범용적인 개발도구
- ✓ 단순하고 접근하기 쉬운 MDD 기법을 지원하는 개발도구
- ✓ 디자이너 및 기획자도 쉽게 코드를 생성할 수 있는 개발도구
- ✓ 개발자, 디자이너, 기획자의 노하우가 공유될 수 있는 환경을 제공하는 개발도구
- ✓ 한국형 오픈 소스 프로젝트로서 세계적으로 사용될 수 있는 개발도구
- ✓ 다양한 플랫폼과 언어를 지원할 수 있는 구조를 가지는 개발도구
- ✓ 오픈 서비스라는 개념을 예상하고 이를 지원하기 위한 개발도구

:open_source_library

사용 라이브러리

User Interface Wizard
Ulzard version 2



Yahoo User Interface Library 2

BSD License

Ulzard 레이아웃 전체 구현에 사용



jQuery

MIT License

ISTARI, OZ, Ulzard 프레임워크/엔진 구현에 사용

EditArea

EditArea

LGPL, Apache and BSD License

소스 코드 에디팅 기능 및 문법 강조 기능에 사용

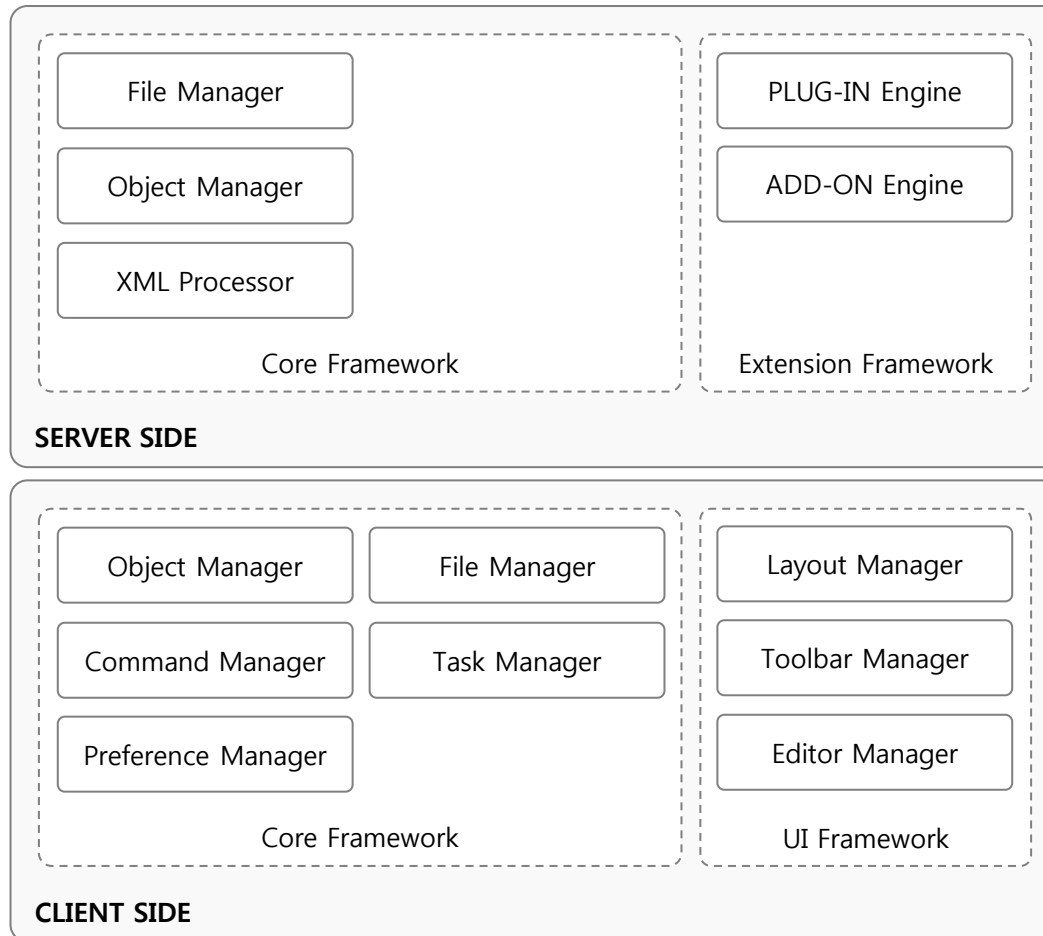
Firebug
BSD License

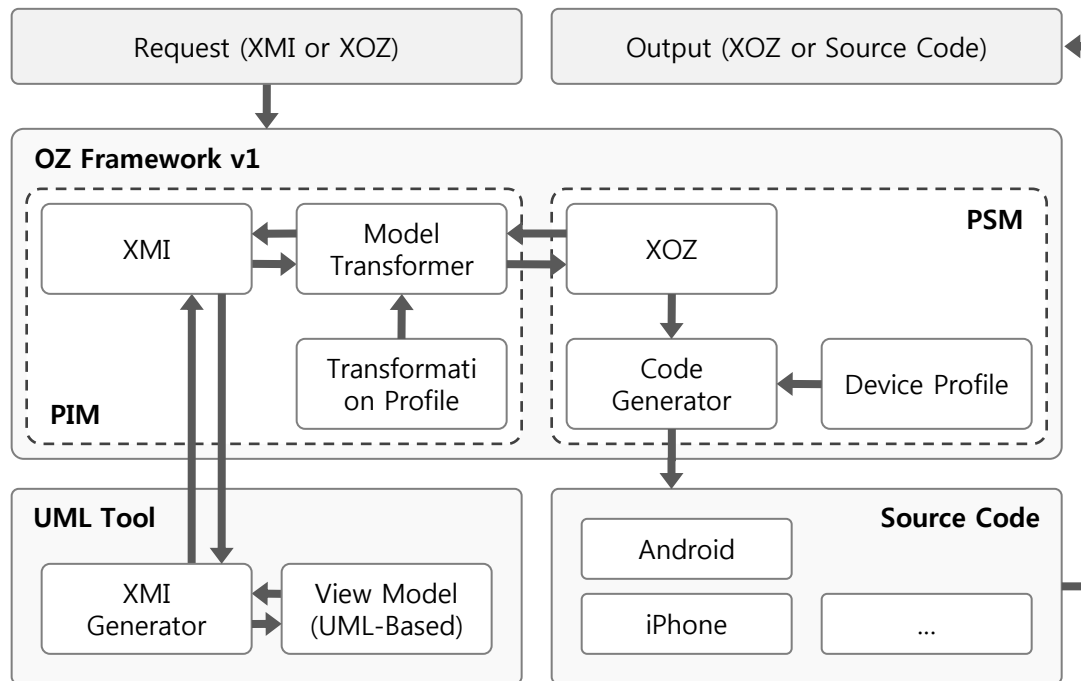
Ulzard 개발 시 Javascript Debugging Tool로 사용

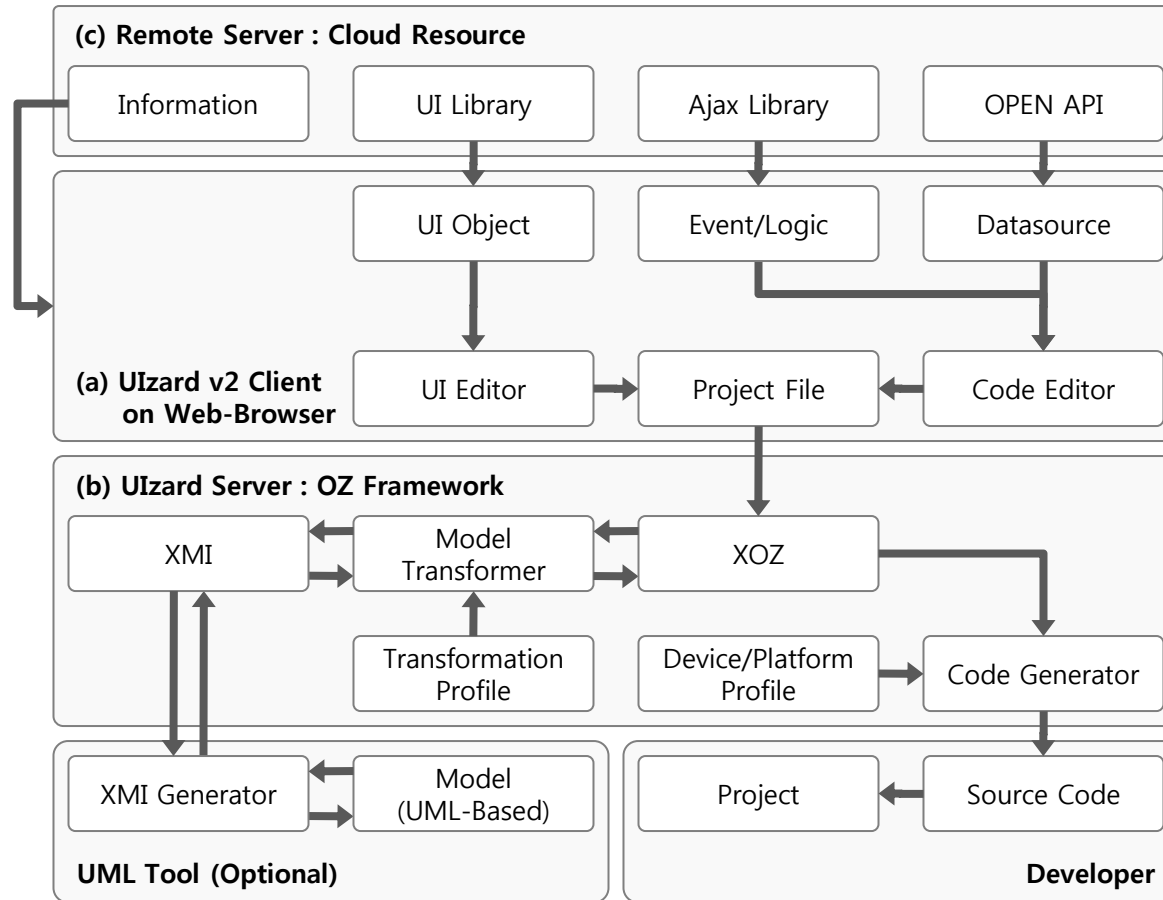


StarUML
LGPL, Apache and BSD License
전체 설계를 위한 UML 다이어그램 작성 시 사용











향후 uizard.org의 WIKI를 통해 공개 예정 (일부는 이미 공개) API Reference 공개를 통해 다양한 방법으로 개발에 참여하도록 유도할 계획

최종결과보고서

기획/설계/개발 총 38개의 문서

커뮤니케이션을 위한 총 154개의 일일보고서

0. 계획 /개발계획서
/산출물 및 일정 팀원 리스트

1. 분석 /접근성을 높인 웹기반 UI 개발 도구/Uizard + OZ Framework
/차세대 모바일 어플리케이션 표준화 동향/Ajax를 이용한 웹기반 개발 도구의 구조

2. 설계 /Common Policies 구성/Coding Convention 구성/Development Environment 구성/XOZ 설계/OZ Framework 설계
/Istari Framework 설계/Uizard Specification 설계/Uizard 설계/Uizard 사용 시나리오/Roadmap 구성

3. 개발 /SVN 구축 문서/이슈 트래커 구축 문서/XOZ스펙/패키지 및 공통부분
/OZ Framework 개발 문서/Istari Framework 개발 문서/Uizard 개발 문서

4. 테스트 /소프트웨어 테스트 스위트
/Selenium 테스트 케이스

5. 개발소스 /결과보고서
/Uizard version 2

6. 일일보고 /총 154개/20100703_일일보고서_류성태/20100703_일일보고서_김성진/20100703_일일보고서_김누리
/.../20101022_일일보고서_김누리/20101022_일일보고서_권익혁/20101022_일일보고서_김재우

:development_progress 개발진행과정

User Interface Wizard
Uizard version 2



수 백개의 버그리포팅과 수 백번의 버그 픽스

1038번의 빌드 업

9번의 자체 기술세미나

두 달간의 설계, 개발

총 154개의 일일보고서

SVN 및 자체 커뮤니티를 통한 형상 관리

2010-06

2010-07

2010-08

2010-09

2010-10

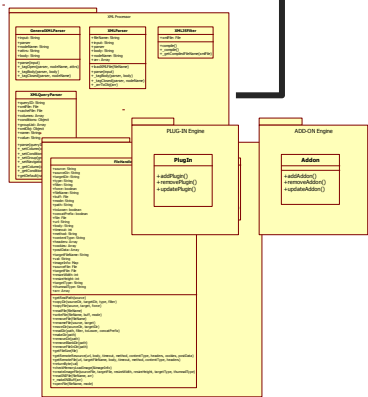
기획 및 설계

기술 세미나

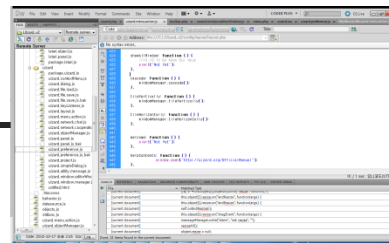
구현 및 개발

테스트

문서화



기술캠프참가



SVN 사망

재개발 진행



대분류	중분류	소분류	기능	작동 여부 - FF	작동 여부 - 크롬	작동 여부 - IE	작동 여부 - Opera	작동 여부 - Safari
메뉴별 기능 리스트 업								
File(F)	New...	Project	새로운 프로젝트 생성	O	O	O	O	O
		XOZ	XOZ형식 파일 생성	X	X	X	X	X
		Rule	Rule 형식 파일 생성	X	X	X	X	X
		Template	Template 형식 파일 생성	X	X	X	X	X
		File	파일 생성	X	X	X	X	X
		Other...	기타 형식 파일 생성	X	X	X	X	X
	Open...		파일 불러오기	X	X	X	X	X
	Close		선택된 파일 창 닫기	X	X	X	X	X
	Close All		모든 파일 창 닫기	X	X	X	X	X
	Save...		선택된 파일 창 저장	X	X	X	X	X
	Save As...		선택된 파일 창 다른이름으로 저장	X	X	X	X	X
	Refresh		프로젝트 경로 파일 새로고침	O	O	O	O	O
	Import		소스코드를 프로젝트로 불러오기	X	X	X	X	X
	Export		프로젝트를 소스코드로 내보내기	X	X	X	X	X
	Exit		프로그램 종료	X	X	X	X	X
Edit(E)	Undo		실행 취소	X	X	X	X	X
	Redo		다시 실행	X	X	X	X	X
	Copy		복사	X	X	X	X	X
	Cut		잘라내기	X	X	X	X	X
	Paste		붙여넣기	X	X	X	X	X
	Delete		삭제하기	O	O	O	O	O
	Select All		모두 선택	O	O	O	X	X
	Find		찾기	X	X	X	X	X
	Replace		바꾸기	X	X	X	X	X
	Go to Line		행 찾아 가기	X	X	X	X	X
	Preferences		작업환경 설정	O	O	O	O	O
Project(P)	Open Project		프로젝트 열기	X	X	X	X	X
	Delete Project		프로젝트 삭제	X	X	X	X	X
	Properties		프로젝트 설정	O	O	O	X	X
Generate(G)	Generate the Source Codes		소스코드 생성	X	X	X	X	X
	Clean		생성된 소스코드 삭제	X	X	X	X	X
Messane(M)	Clean All		메시지 제거	O	O	O	O	O



	Success Message	성공한 메시지 보기	X	X	X	X	X
	Fail Message	실패한 메시지 보기	X	X	X	X	X
	Warning Message	경고 메시지 보기	X	X	X	X	X
	Error Message	에러 메시지 보기	X	X	X	X	X
	Event Message	이벤트 메시지 보기	X	X	X	X	X
	Alarm Message	알람 메시지 보기	X	X	X	X	X
Network(N)	Start Cooperation	협업 모드 시작	O	O	O	O	O
	Stop Cooperation	협업 모드 종료	O	O	O	O	O
	Start Chat	채팅 시작	O	O	O	O	O
	Stop Chat	채팅 종료	O	O	O	O	O
Window(W)	New Main Window	새 창 띄우기	O	O	O	O	O
	Previous Window	이전 창으로 이동	X	X	X	X	X
	Next Window	다음 창으로 이동	X	X	X	X	X
	Previous Tab	이전 탭으로 이동	X	X	X	X	X
	Next Tab	다음 탭으로 이동	X	X	X	X	X
	Perspectives	Left Layout Show/Hide	O	O	O	O	O
		Toggle Project Explorer	O	O	O	O	O
		Toggle Toolbox	O	O	O	O	O
		Right Layout Show/Hide	O	O	O	O	O
		Toggle Properties	O	O	O	O	O
		Toggle Object Explorer	O	O	O	O	O
		Bottom Layout Show/Hide	O	O	O	O	O
		Toggle Messages	X	X	X	X	X
		Toggle Debug	X	X	X	O	O
		Toggle Generator	X	X	X	O	O
	Toggle Full Workspace	작업 레이아웃 전체 화면	O	O	O	O	O
	Hide All Window	모든 작업창 숨기기	X	X	X	X	X
	Show All Window	모든 작업창 꺼내기	X	X	X	X	X
	Cascade	모든 작업창 겹치게 배열	O	O	O	O	O
	Tile Vertically	모든 작업창 세로로 배열	O	O	O	O	O
	Tile Horizontally	모든 작업창 가로로 배열	O	O	O	O	O
Help(H)	Welcome	시작하기 보기	X	X	X	X	X
	Help Contents	도움말 컨텐츠 보기	O	O	O	O	O
	Tutorial	튜토리얼 보기	X	X	X	X	X
	About Ulzard	Ulzard 정보 보기	O	O	O	O	O



제 1 0 2 1 0 4 - 1 5

상단 레이아웃 아이콘 도구	1 - New Project		새로운 프로젝트 생성	O	O	O	<input checked="" type="checkbox"/>	O	
	2 - Open...		파일 불러오기	X	X	X	X	X	
	3 - Save...		선택된 파일 창 저장	O	O	O	O	O	
	4 - Save As...		선택된 파일 창 다른이름으로 저장	X	X	X	X	X	
	5 - Export The Project		프로젝트를 소스코드로 내보내기	X	X	X	X	X	
	9 - Print		인쇄	X	X	X	X	X	
	10 - Undo		실행 취소	X	X	X	X	X	
	11 - Redo		다시 실행	X	X	X	X	X	
	12 - Copy		복사	X	X	X	X	X	
	13 - Cut		잘라내기	X	X	X	X	X	
	14 - Paste		붙여넣기	X	X	X	X	X	
	15 - Preferences		작업 환경 설정	O	O	O	O	O	
	16 - Find		찾기	X	X	X	X	X	
	17 - Replace		바꾸기	X	X	X	X	X	
	18 - Message Clean All		Message 로그 삭제	O	O	O	O	O	
	19 - Generate		소스 코드 생성	X	X	X	X	X	
	20 - Clean		생성된 소스 코드 삭제	X	X	X	X	X	
	21 - Start Cooperate		협업 모드 시작	O	O	O	O	O	
	22 - Start Chat		채팅 시작	O	O	O	O	O	
	좌측 레이아웃	Project		프로젝트 익스플로러	O	O	O	O	O
		Toolbox		툴박스	O	O	O	O	O
	중앙 레이아웃	작업창 - XOZ	최소화	창 최소화	X	X	X	X	X
최대화			창 최대화	O	O	O	O	O	
닫기			창 닫기	X	X	X	X	X	
Design			UI환경 구성 탭	O	O	O	O	O	
Generated Code			생성된 소스코드 탭	O	O	O	O	O	
작업창 - 기타 코드 파일		Code Viewer	XOZ 소스코드 탭	O	O	O	O	O	
		최소화	창 최소화	X	X	X	X	X	
		최대화	창 최대화	O	O	O	O	O	
		닫기	창 닫기	X	X	X	O	O	
		Editor	기타 코드 수정하기	O	O	O	O	O	
작업창 탭	닫기	창 닫기	X	X	X	X	X		
	Properties		오브젝트 속성	O	O	O	O	O	
우측 레이아웃	Object		오브젝트 트리	O	O	O	O	O	
	Messages		메시지 출력 탭	O	O	O	O	O	
하단 레이아웃	Debug		디버그 출력 탭	O	O	O	O	O	
	Generator		소스코드 생성 탭	O	O	O	O	O	
	Chat		채팅 탭	O	O	O	O	O	



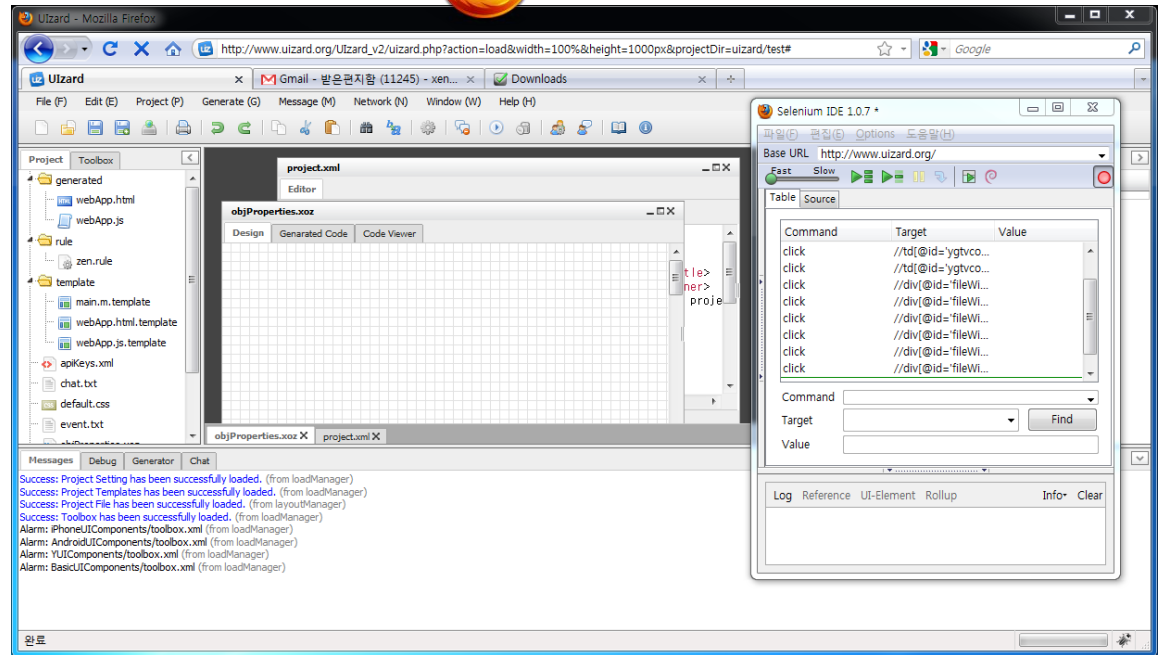
SeleniumHQ
Web Application Testing System
Uizard의 UI 테스트를 위해 사용



Selenium IDE 1.0.7 FireFox ADD-ON

총 116개의
테스트 케이스
추가 개발 및
변경 발생 시
반복 수행

모든 테스트 케이스는
[http://www.uizard.org/
Development Section](http://www.uizard.org/Development%20Section)에서
다운로드 가능



:main_functions 주요기능

User Interface Wizard
Uizard version 2



#1 웹브라우저 기반 코드 편집 및 UI 디자인 편집 환경 제공

A screenshot of the Uizard IDE interface. The main window is titled 'objProperties.xoz' and contains two code editors. The top editor is 'main.m.template' and the bottom editor is 'webApp.html'. The 'main.m.template' editor shows a code snippet with a comment and a class definition:

```
1 #import <UIKit/UIKit.h>
2
3
4
5
6
7
8 //*****
9 Interfaces
10 //*****
11 @interface ViewController : UIViewController
12
```

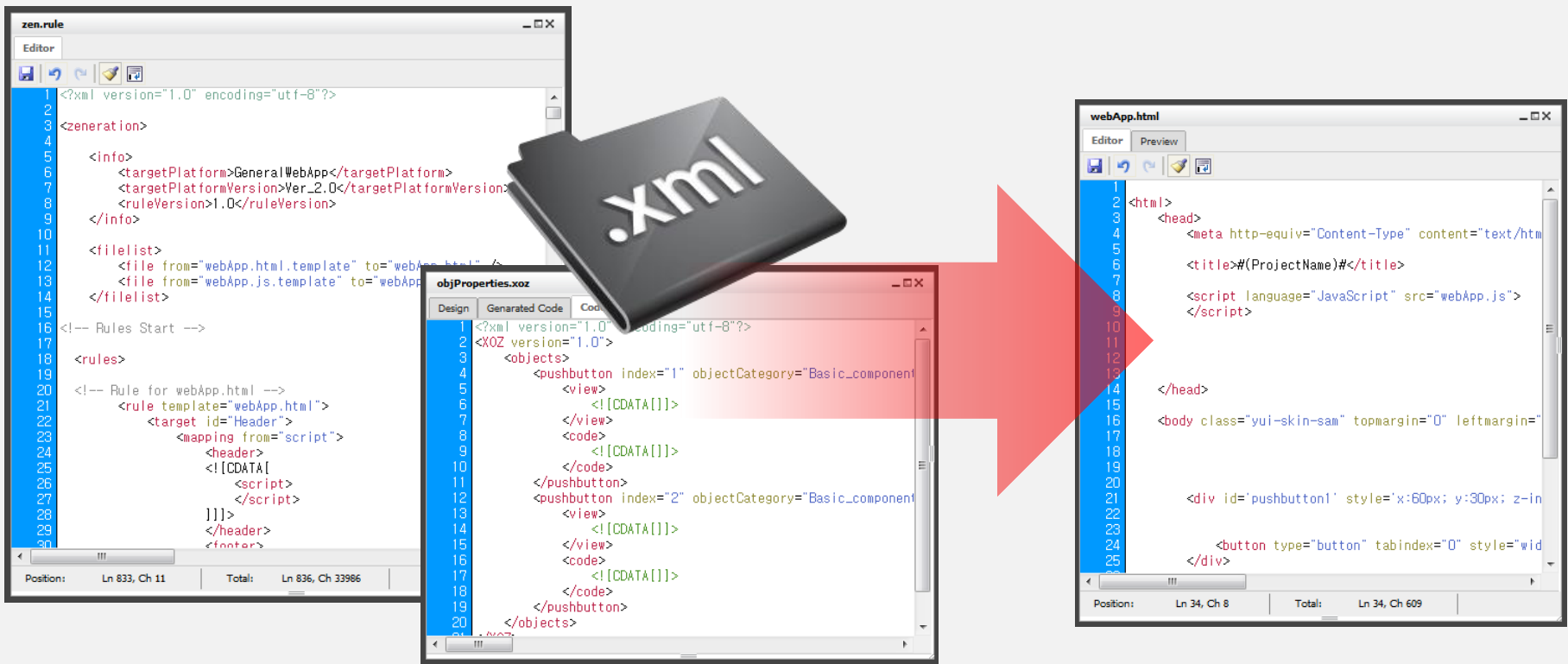
 The 'webApp.html' editor shows an HTML document structure:

```
1 <html>
2 <head>
3 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
4
5 <title>#(ProjectName)#</title>
6
7 <script language="JavaScript" src="webApp.js">
8 </script>
9
```

 The interface includes a menu bar (File, Edit, Project, Generate, Message, Window, Help), a toolbar, a project browser on the left, and a chat window at the bottom.

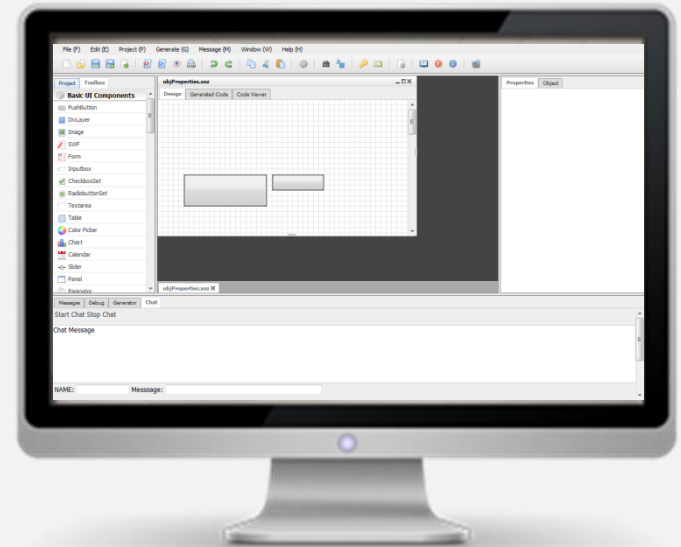
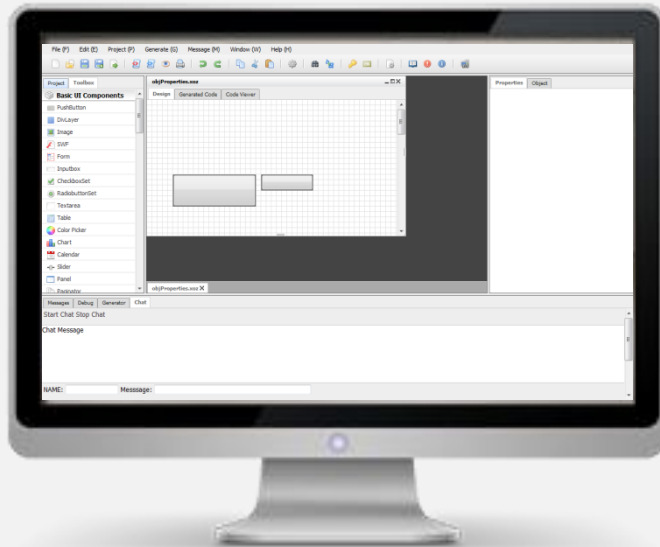
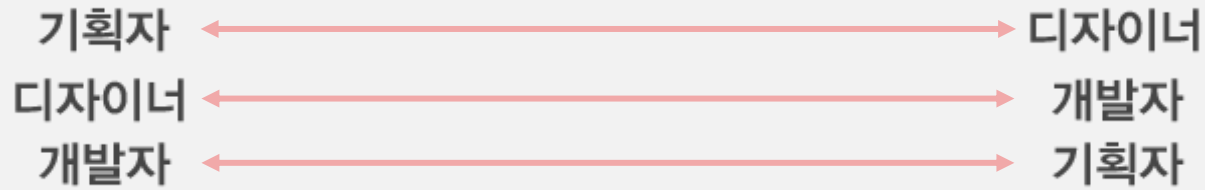


#2 유연한 소스 코드 생성 규칙을 통한 모델 기반 소스 코드 생성 기능 제공





#3 Comet 기술을 이용한 실시간 협업(코드 & UI) 기능 제공





#4 통합 모델(XOZ)을 이용하여 두 플랫폼에 대응하는 소스 코드 동시 생성 가능



```
zen.rule
Editor
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
3 <generation>
4
5 <info>
6 <targetPlatform>GeneralWebApp</targetPlatform>
7 <targetPlatformVersion>Ver_2.0</targetPlatformVersion>
8 <ruleVersion>1.0</ruleVersion>
9 </info>
10
11 <filelist>
12 <file from="webApp.html.template" to="webApp.html">
13 <file from="webApp.js.template" to="webApp.js">
14 </filelist>
15
16 <!-- Rules Start -->
17
18 <rules>
19
20 <!-- Rule for webApp.html -->
21 <rule template="webApp.html">
22 <target id="Header">
23 <mapping from="script">
24 <header>
25 <![CDATA[
26 <script>
27 </script>
28 ]]]>
29 </header>
30 </rule>
31 </rules>
32 </generation>
```



```
objProperties.xoz
Design Generated Code Code
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <XOZ version="1.0">
3 <objects>
4 <pushbutton index="1" objectCategory="Basic_component">
5 <view>
6 <![CDATA[]]>
7 </view>
8 </pushbutton>
9 <pushbutton index="2" objectCategory="Basic_component">
10 <view>
11 <![CDATA[]]>
12 </view>
13 </pushbutton>
14 </objects>
```

Android APP



ANDROID

iPhone APP



iPhone



#5 다양한 단축키 지원으로 신속한 개발 가능

1차 메뉴	2차 메뉴	단축키	기능
New...			
	Project	Shift + Alt + P	새로운 프로젝트 생성
	XOZ	Shift + N	XOZ형식 파일 생성
	Rule	Shift + Alt + R	Rule 형식 파일 생성
	Template	Shift + Alt + T	Template 형식 파일 생성
	File	Shift + Alt + F	파일 생성
	Other...	Shift + Alt + O	기타 형식 파일 생성
Open...		Shift + O	파일 불러오기



:main_functions 주요기능

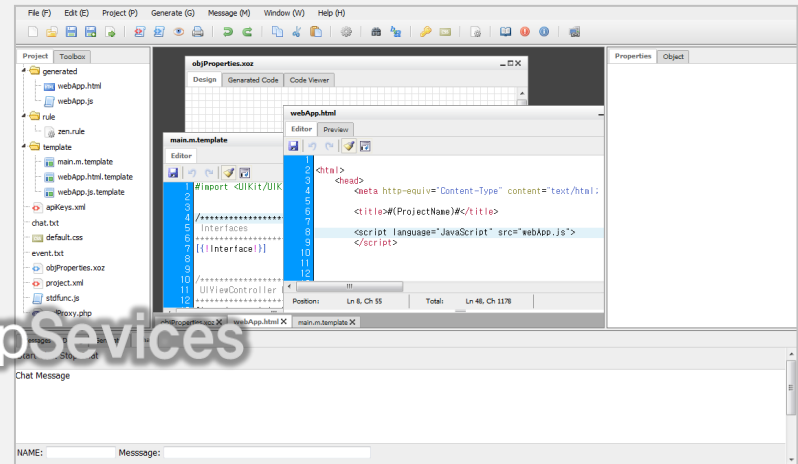
User Interface Wizard
Uizard version 2



#6 손쉬운 매쉬업 웹어플리케이션 개발 가능

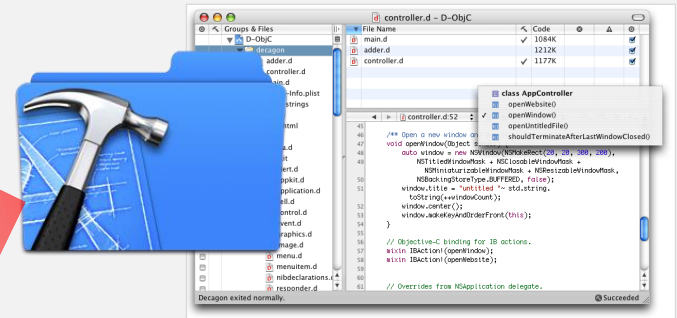
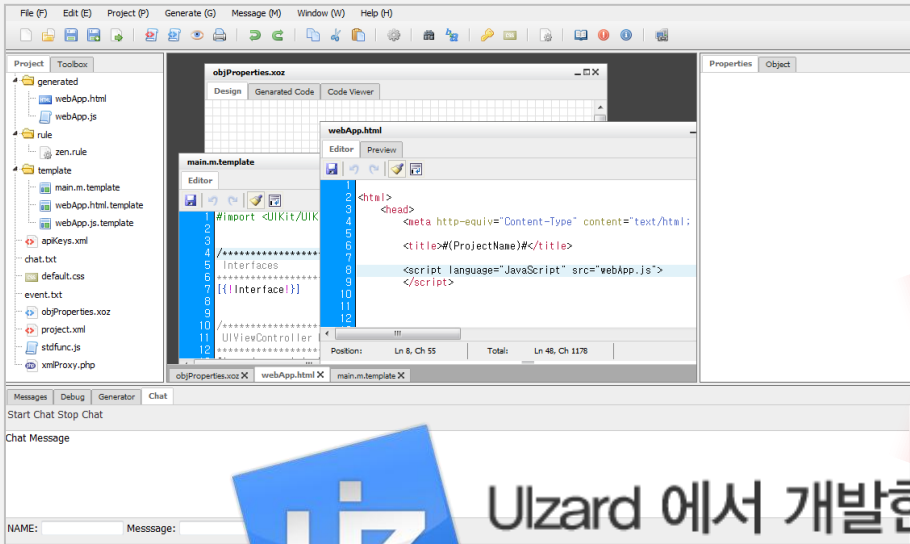


MeshupServices

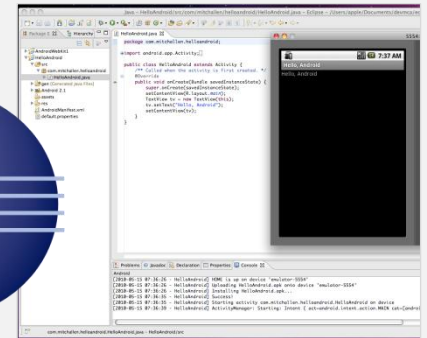
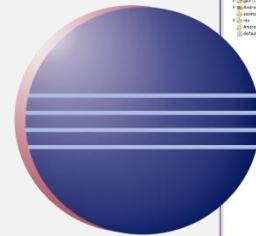




#7 XCode 및 Eclipse 용 프로젝트 파일 자동 생성

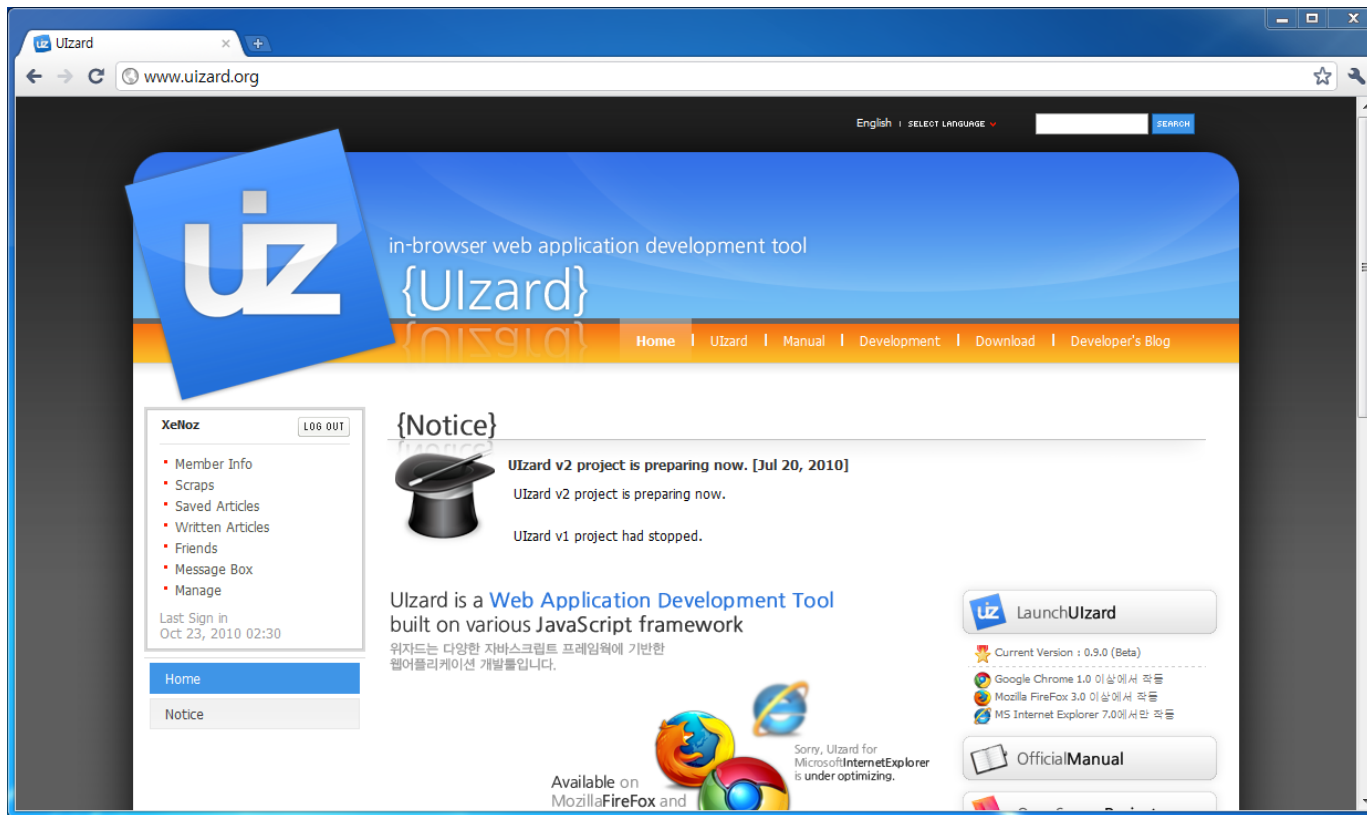


Uizard 에서 개발한
어플리케이션 통합 모델





현재 <http://www.uizard.org>를 통해 각종 메뉴얼 및 소스 코드 다운로드 지원



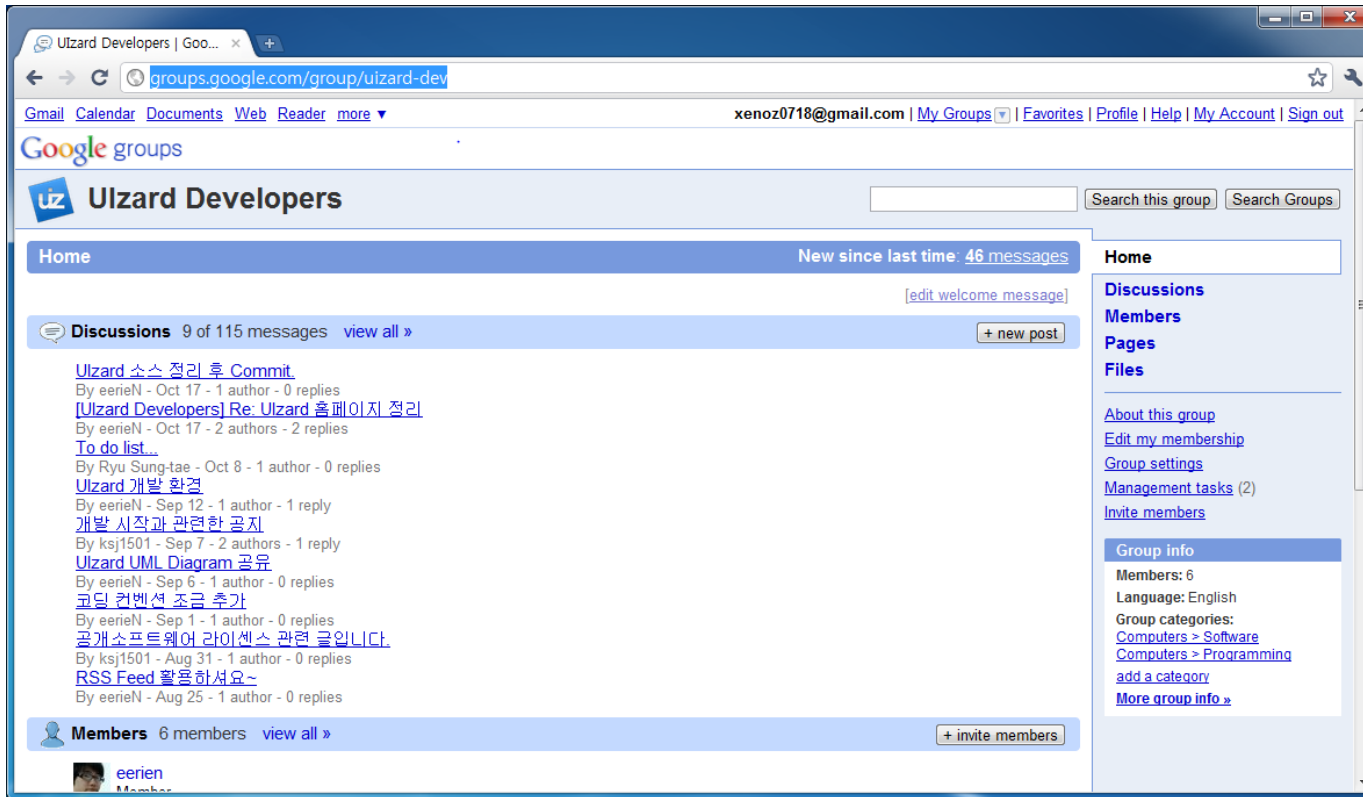


구글 코드 프로젝트 호스팅 서비스를 통해 프로젝트 동시 진행 중

The screenshot shows a web browser window displaying the Ulzard project page on Google Code. The browser's address bar shows the URL `code.google.com/p/ulzard/`. The page header includes the Ulzard logo and the text "Ulzard : In-browser web application development tool". Navigation tabs for "Project Home", "Downloads", "Wiki", "Issues", "Source", and "Administrator" are visible. The main content area features the heading "Ulzard Open Source Project Site" and a description: "Ulzard is a Web Application Development Tool built on various JavaScript framework". Below this, there is a warning icon and text: "Warning! Ulzard is only a beta version so it can be a little unstable. 주의! Ulzard는 아직 베타버전이고 조금 불안정합니다." and another icon with text: "As an open source project, Ulzard wants your participation. Ulzard는 오픈 소스 프로젝트로서 여러분들의 많은 참여를 바라고 있습니다." On the right side, there are several informational boxes: "Star this project", "Activity: Low", "Code license: GNU General Public License v2", "Featured downloads: ulzard-0.9.0-beta.tar.gz", "Featured wiki pages: Introduction", and "Blogs: thinksquare - Project Manager".

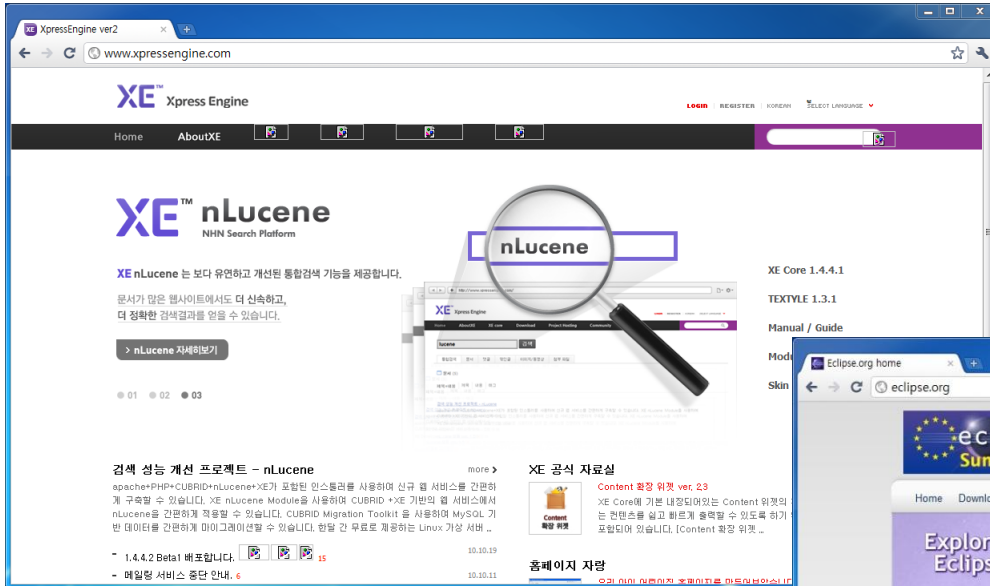


구글 그룹스를 통해 지속적인 커뮤니케이션 및 개발 진행 중



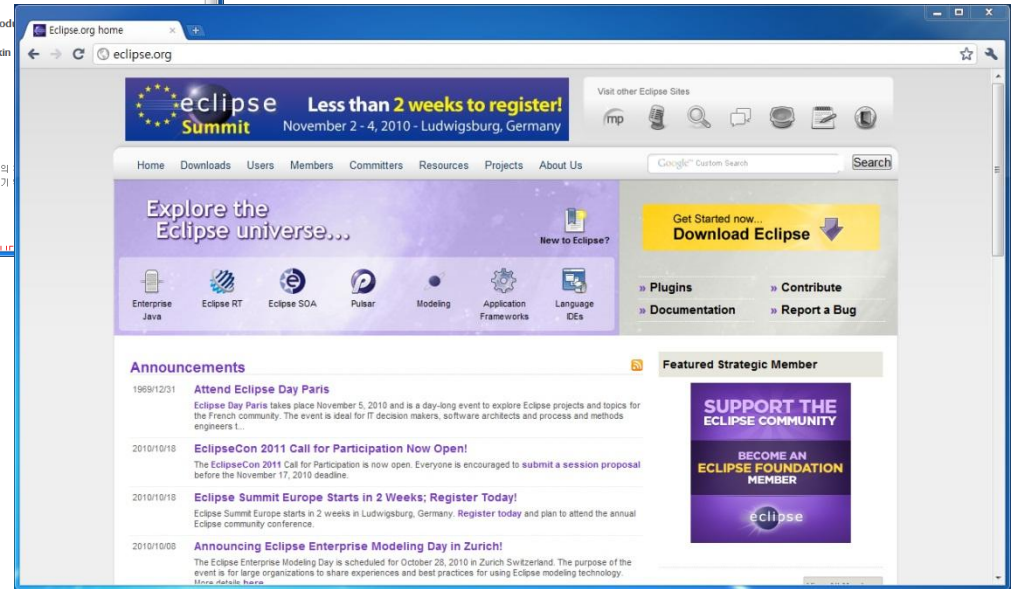
:roll-model 롤모델

User Interface Wizard
Uizard version 2



XPRESS ENGINE 한국형 오픈소스 프로젝트의 성공사례

사용자들이 만드는 다양한 스킨과 추가 모듈처럼
다양한 소스 코드 생성 규칙과 코드 템플릿, 그리고
어플리케이션 모델들이 공유되고 활성화되는 것이 목표



강력한 엔진을 기반으로 다양한 언어와 플랫폼을
지원하고, 뛰어난 확장성을 제공하는 이클립스처럼
향후 클라우드 컴퓨팅 시대에 범용 개발 도구의
중심이 되는 것이 목표

개방형 개발 플랫폼 프로젝트의 성공사례
ECLIPSE



현재 uizard.org 에서 대부분의 문서 지원 중



튜토리얼



메뉴얼



API Reference



ADD ON / PLUG IN 개발 메뉴얼



소개 문서





ISTARI Framework v1

다양한 형태와 목적을 가지는 편리한 웹기반 도구의 개발을 편리하게 하고 이를 공유하기를 바람



OZ Framework v1

소스 코드를 생성하는 단순하면서도 편리한 방법을 통해 쉬운 MDD가 널리 보급되고 응용되기를 바람



Ulzard v2

한국형 오픈 소스 프로젝트로서 하나의 범용적인 개발도구로서 자리매김하고 경쟁력을 갖추기 위함





issues 타입	우선 순위	Issues 내용
Defect	Medium	Copy, Cut, Paste Functions
Enhancement	Medium	Object Arrangement
Defect	Medium	Panel height changing problem
Enhancement	Medium	Code Formatting
Enhancement	Medium	Support the other UI libraries
Enhancement	Medium	Enhancements of the Edit menu
Defect	Medium	Blocking to edit non-editable properties
Enhancement	Medium	Project Templates -> some files.
Enhancement	Medium	Object Undo & Redo

지속적인 이슈 트래킹을 통해 개발 중



뛰어난 접근성



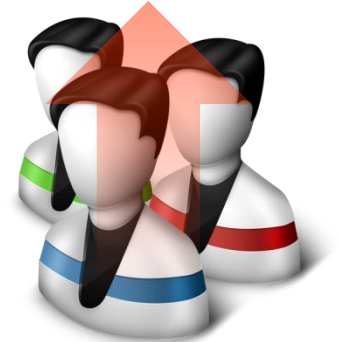
효율적인 협업 가능



개발 비용 감소



개발 시간 감소



MDD 개발자 증가



쉬운 노하우 공유



다양한 장치서 접근



다양한 도구 등장



오픈 서비스 토대



국내 환경 활성화



단기계획

2010-11

- 개인 프로젝트 계정 지원
- 플러그인 및 애드온 기능
- 모바일 플랫폼용 API 맵핑테이블 정의
- 버그 리포팅 및 버그 픽스
- 코드 생성률 측정 기능 연구 및 개발

2010-12

- OPEN API 형식의 OZ Framework 스펙 제시
- 실제 어플리케이션 개발 사례에 적용한 뒤 피드백 수렴
- 모바일 어플리케이션 코드 생성 규칙 정식 릴리즈 (아이폰 및 안드로이드)

2011-01

- 구글 웹스토어용 버전 개발 시작
- iPad 등 테블릿 디바이스용 최적화 버전 개발 시작
- 성능 최적화
- 개발 프로젝트 공유 기능
- 코드 생성 규칙 공유 기능



장기계획

2011-1Q

- 구글 웹스토어 용 버전 개발
- UIzard v2 Beta 2 릴리즈
- 어플리케이션의 라이프 사이클 모델 지원
- HTML 5 개발 지원
- jQuery 이외의 라이브러리 지원 시작

2011-2Q

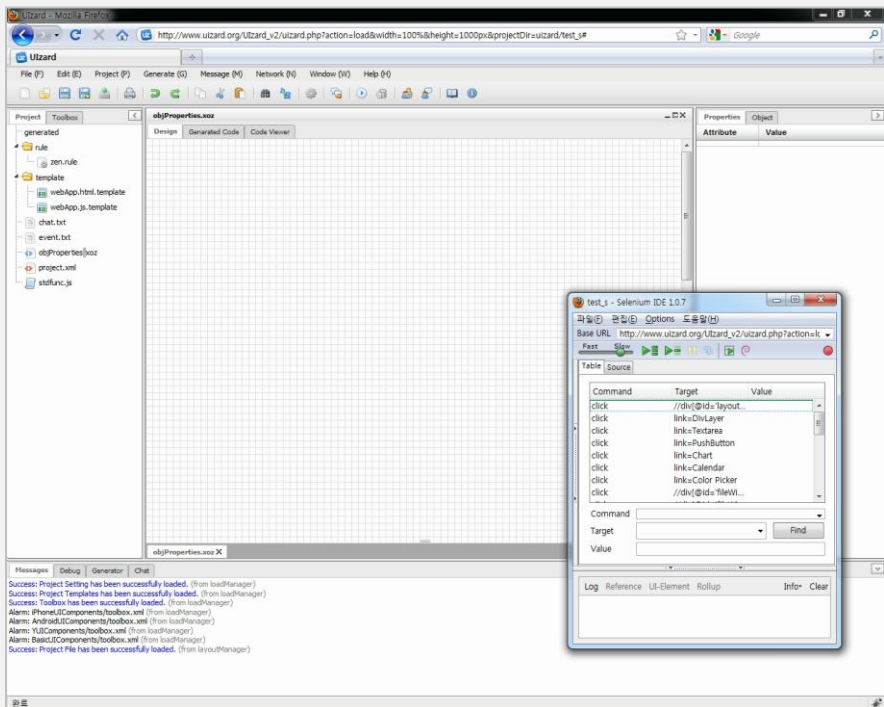
- UIzard v2 정식 버전 릴리즈
- 다양한 ADD-ON 및 PLUG-IN 개발 및 그 스펙 발표
- ISTARI Framework 및 OZ Framework 공식 스펙 발표
- 커뮤니티 활성화 및 공유 기능 강화

2011-3Q

- UIzard v3 버전 개발 시작
- UML 지원 시작
- 기존의 개발도구와 연동을 편하게 하기 위한 JAVA Applet 기반의 PLUG-IN 개발
- 웹의 한계를 뛰어넘어 고퀄리티의 디자인 및 에디팅 기능 지원

:demonstration 개발결과시연

User Interface Wizard
Uizard version 2



지금까지 시연동영상 다시보기



Luke Kenneth Casson Leighton



ryu, congratulations on writing something that people find useful and exciting. don't let it go to your head - it's just code, and they're just people. i had to deal with what seemed like fame, too, when i was working on samba, ten years ago. there are lots of ways to make your life easier when you "properly" embrace free software ethics and principles, and lots and lots of resources and people who will help and make this a big and successful, and useful project. if you try to "control" everything yourself, it will get messy. you may also get offers from companies to buy your code. please don't take them. there are enough proprietary tools out there, and you can make enough money and help far more people with free software. take the developer of Ruby on Rails as an example: look him up. he makes his money from consultancy and on giving talks, world-wide. whatever you decide, good luck, and i hope to be in touch perhaps when things calm down :) if you keep this as a free software project, and you need any help from me, you only have to ask.

Uizard에는 진정한 지원이 필요합니다!!!

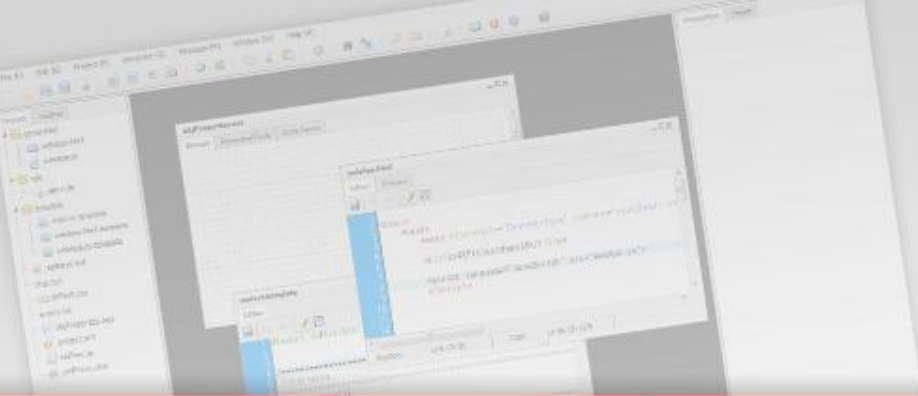
류야 사람들이 쓸모 있다고 느끼고 즐거워할 만한 걸 만들어 낸 거 축하해, 모든 문제들을 니 머리로 흘러 들어가게 두지마 그냥 코드, 사람들도 그냥 인간이니까... 그냥 그런 거야.

나도 10년 전에 삼바(Samba) 만들 때 유명세처럼 보이는 것을 대처해야 했었거든...

네가 "적절하게" 공짜 소프트웨어 윤리와 규칙을 포용한다면 네 삶을 더 쉽게 만들 방법도 많아 그리고 이걸 더 크고 성공적으로 쓸모 있는 프로젝트로 만들게 도와줄 사람들과 자원들도 많아 네 혼자서 다 컨트롤하려고 하지마 그럼 힘들어질 거니까 네 코드를 사려고 회사에서 너한테 제의할지도 몰라 받아들이지마 세상에는 유료 툴들도 충분히 많이 있고 게다가 넌 공짜 소프트웨어로도 돈도 많이 벌면서 사람들을 도울 수 있을 거야

Ruby on Rails 개발자를 예로 들어보자
개는 세계적으로 상담해주고 연설해주는 데서 돈을 벌어...

네가 뭘 선택하든 굿 럭
그리고 상황이 좀 진정되면 너랑 연락하고 싶네
만약에 네가 이걸 공짜 소프트웨어 프로젝트로 놔둘 거고 나한테 도움이 필요하다면 나한테 묻기만 해.



User Interface Wizard

Uizard version 2



감사합니다.

Q&A

team **think²**

팀장 류성태
팀원 권의혁
팀원 김성진
팀원 김누리
팀원 김재우